

Steel Challenge szakág versenyrendezési szabályzata

Érvényes 2026.01.01-től.

Versenyek szervezése

Versenyrendezési, jóváhagyási eljárás, versenyeredmények: Alapvetően az MDLSZ versenyrendezési szabályzat, I/14 számú Versenynaptár, versenyek kiírása, versenyeredmények menüpont 1.2.3, illetve az I/15 számú menüpont eljárási szabályai szerint.

Nemzetközi versenyek lebonyolítása, szervezése esetén az USPSA által kiadott nemzetközi szabályzatot kell alkalmazni.

1. A versenyrendező kötelessége

- (1) Felelős a tervezés során a biztonsági szabályok figyelembevételéért, illetve a lőtér és lőfeladat kialakítása során a meghatározott biztonsági követelmények betartásáért, valamint, hogy minden lehetséges eszközzel törekedjék a versenyző részéről a lőfeladat végrehajtása során előforduló szabálytalanságok, a biztonságot veszélyeztető tevékenységek megelőzésére. Ez természetesen egyben a főbíró (range master) feladata is. A biztonsági rendszabályok betartatásán túlmenően a legfontosabb szempont szem előtt tartása: A versenyzők érezzék jól magukat.

2. Helyi biztonsági szabályok

- (1) A versenyt szervező felelős a versenyfeladatok megoldása során kialakuló helyzeteket teljes mértékben lefedő biztonsági szabályok kialakításáért és betartásáért. Ezeket a szabályokat, valamint a szabályok megszegéséért járó büntetéseket teljes egészében, közérthetően meg kell határozni és el kell magyarázni még a verseny megkezdése előtt, illetve mielőtt még az adott probléma esetleg előállhatna.

3. A versenyek kategóriái

- (1) A Steel Challenge versenyek két kategóriába sorolandóak az alábbiak szerint:

- „A” kategóriás verseny
- „B” kategóriás verseny

4. „A” kategóriás verseny rendezési feltételei

- (1) „A” kategóriába kizárólag azon Steel Challenge verseny sorolható, mely a szabálykönyvben meghatározott 8 nemzetközi standard pályából, vagy a 6 Európa Bajnoksági pályából (továbbiakban EB. pálya) kerül összeállításra. „A” kategóriás versenyen legkisebb pályaszám három standard, vagy EB. pálya. Szabálykönyvtől eltérő „fantázia” pályák ezen versenykategóriában nem engedélyezettek.

- (2) „A” kategóriájú versenyen a megépített pályákból legalább kettőnek egyidejűleg lőhetőnek kell lennie.

(4) „A” kategóriának csak az a verseny minősíthető, mely versenypályáit a szakágvezető által előzetesen jóváhagyott, versenyellenőr átvette, méréssel ellenőrizte, valamint a verseny lebonyolítása során a versenyszabályok betartását felügyelte. Amennyiben a versenyellenőr a pályák nem megfelelő megépítését, vagy a verseny szabályainak megsértését állapítja meg a versenyt „B” kategóriává minősítheti, mely döntéséről a verseny rendezőt haladéktalanul, a szakágvezetőt legkésőbb az eredményjegyzék nyilvánossá tételéig értesíteni köteles. A versenyellenőrnek -amennyiben ez lehetséges- a versenyrendezővel együttműködve törekednie kell arra, hogy a felmerülő hiba még a verseny megkezdése előtt javításra kerüljön, ezáltal a visszaminősítés elkerülhető legyen. (pl. hibás pályaméretezés) A versenyellenőr versenykategória visszaminősítési döntése ellen jogorvoslatnak nincs helye.

A visszaminősítési döntésnek, valamint okának, a verseny jegyzőkönyvében szerepelnie kell.

(5) „A” kategóriás versenyen a versenyzőket létszámtól függő számú csapatokba kell beosztani.

(6) „A” kategóriás versenyen a versenyző egy pályán egy lőállásból egymást követően több fegyverkategóriát (divíziót) nem lőhet. Fegyverkategóriát akkor válthat, ha a korábbi fegyverkategória versenyét befejezte.

(7) A sörétes Steel Challenge versenyek országos bajnoksága „A” kategóriás versenynek minősül. Az országos bajnokságon csak eldőlő célok alkalmazhatóak. Nincs megkötve, hogy kézzel vagy távolról legyen állítható. (Javasolt a távolról állítható célok használata.)

(8) „A” kategóriás versenyen nagymester, mester, I. osztályú, II. osztályú minősítés szerzhető. Sörétes puska versenyen a fixen álló célokkal rendezett verseny nem lehet minősítő verseny.

5. „B” kategóriás verseny rendezési feltételei

(1) „B” kategóriás verseny tetszőleges számú versenypályával rendezhető. Az egyes pályák vonatkozásában megkötés, hogy 5 a Steel Challenge szabályoknak megfelelő célból álljon.

(2) „B” kategóriás versenyen a szakágvezető által kijelölt versenyellenőr részvétele nem kötelező.

(3) „B” kategóriás versenyen a pálya elrendezésére – a biztonsági szabályok figyelembevételén kívül - megkötés nincs, „fantázia” pályák építhetőek.

(4) A sörétes Steel Challenge versenyek az országos bajnokságot leszámítva „B” kategóriájú versenynek minősülnek.

(5) „B” kategóriás versenyen nagymester, mester, I. osztályú, és II. osztályú minősítés szerzhető. Sörétes puska versenyen a fixen álló célokkal rendezett verseny nem lehet minősítő verseny.

6. Utánpótlás nevelés célú légfegyver / AIRSOFT verseny

(1) Légfegyver/AIRSOFT verseny célja a Steel Challenge megismertetése, edzés és versenylehetőség biztosítása azon fiatal sportolókkal, akik koruknál fogva még tűzfegyver

használatára nem jogosultak. Légyfegyver/AIRSOFT divíziókban csak 7,5 Joule csőtorkolati energia alatti fegyverek használhatóak. Minimum tárkapacitás 5 lőszer táranként. Alsó korhatár minimum 8 év, felső korhatár nincs. A kategóriák a versenyszabályzatban meghatározottak alapján sorolhatóak.

(2) Légyfegyveres versenyen a szabálykönyvben meghatározott pályatípusok közül lehet kiválasztani a versenypályákat azzal a kitétellel, hogy 20 m-nél távolabbi céllal rendelkező pálya nem használható. Javasolt pályák: Five to go, Roundabout, Smoke&Hope, Pendulum. A versenyző felelőssége, hogy az adott fegyver alkalmas legyen a célok leküzdésére.

(3) A Légyfegyver/AIRSOFT versenyen légyfegyveren és AIRSOFT fegyvereken kívül más típusú fegyverrel indulni nem lehet, nem rendezhető együtt ugyanazon pályákon légyfegyveres verseny tűzfegyveres versennyel.

(4) A légyfegyveres verseny „B” kategóriájú versenynek minősül.

7. Verseny felépítése

(1) A fémlövészet (Steel Challenge) versenyek különböző lövészfeladatokat tartalmazhatnak. A feladatok meghatározására az alábbi elnevezéseket használjuk.

(2) String (sorozat): Egy pálya külön értékelt, önálló része, egy pálya öt sorozatból áll.

(3) Stage (pálya): A string-ek (sorozatok) összessége. Minden sorozatot külön kell mérni és MDLSZ Szabálykönyvek Fémlövészet (Steel Challenge) értékelni. A legrosszabb eredményt elhagyva, a többi összege adja a pálya (stage) pontokat.

(4) Match (Verseny): Olyan lövészverseny, amelyik egy vagy több pályát (stage) tartalmaz. A pályák (stage) pontszámainak összege határozza meg a verseny (match) győztesét. Javasolt legalább négy, de legfeljebb nyolc pályát tartalmazó versenyt rendezni.

8. A Steel Challenge versenyeken használható célok fajtái

Kör alakú célok

Két méretben léteznek:

(1) 10 inch (254 mm), valamint

(2) 12 inch (305 mm) átmérőjű, legalább 10 mm vastagságú fém körlapok.

Négyszögletes célok:

(1) 18 inch x 24 inch (457 mm x 610 mm) oldalméretű, legalább 10 mm vastagságú fém téglalapok.

Célok rögzítése:

- (1) „A” kategóriás versenyen a fémcéloknak a tartólábhoz képesti rögzítésének függesztett rendszerűnek kell lennie, mely rögzítésnek elő kell segítenie, hogy találat során a fémcél csengése jól hallható legyen. A lábhoz hegesztéssel rögzített fémcél csak „B” versenykategóriájú versenyen alkalmazható.

Törékeny célok:

- (1) Sörétes puská versenyszámoknál alkalmazott célok, melynek átmérője: 110 mm.
- (2) Eldőlő célok: Sörétespuska versenyeken alkalmazott steel vagy popper, méretük nincs meghatározva, a versenyrendező felelőssége, hogy minden versenyző számára eredményesen leküzdhetőek legyenek. Eldőlő célok nem engedélyezett pisztoly és puská versenyeken.

9. A célok elhelyezése

- (1) A célokat (a gurulatok, és a szilánkok elkerülése érdekében) lőirányra merőlegesen kell a sportoló felé fordítani. A cél lapos felszíne nézzen a sportoló felé. Azon fémcélok, amelyeken lyukak vagy "kráterek" vannak, potenciális veszélyforrások, és így használatuk tilos.
- (2) A kör alakú célokat úgy kell elhelyezni, hogy a legmagasabb pontja 5 láb (152.5 cm) magasan helyezkedjen el a talajtól mérve. A négyszögletes célok felső éle 5 láb 6 hüvelyk (167,5 cm) magasan legyen, a talajtól mérve.

10. A célok festése

- (1) A célok színe fehér, fontos, hogy a találatok jól láthatóak legyenek rajta. A célokat minden esetben újra kell festeni, mielőtt egy új versenyző megkezdene a pályát.

11. Lőállások

- (1) A versenyzők a lőfeladatokat a lőállásokból hajtják végre. A lőállás minden pálya esetén egy 3 láb x 3 láb (91,5 cm x 91,5 cm) méretű keret, kivéve a "külső határok" nevű pályát, amelyen a keret mérete 4 láb x 4 láb (122 cm x 122 cm).
- (2) A lőfeladat végrehajtása közben sem a láb, sem a test bármely más része nem érintheti a talajt a kereten kívül. A gyakorlatban ez azt jelenti, hogy a kereten kívüli támaszkodás tilos, ugyanakkor a keretre való rálépés engedélyezett.

12. Pályák

- (1) Országos bajnokságokon csak a nemzetközi standard pályák elfogadottak, ezek a következők: Smoke&Hope, 5 To Go, Roundabout, Outer Limits, Speed Option, Accelerator, Showdown, Pendulum.
- (2) A pályák méreteit, a célok elhelyezésének szabályait a szakági versenyszabályzat rajz melléklete tartalmazza, annak betartása a mindenkori versenyrendező kötelezettsége és felelőssége.
- (3) Ezeken a versenyen a nyolc pálya közül legalább öt felépítése kötelező.
- (4) Minden egyes pálya négy célt és egy megállító célt tartalmaz.

13. A lőtér hivatalos személyei (tisztségviselők)

A verseny nagyságától függően a feladatok és felelősségek a következőképpen oszthatók fel:

- (1) **Range Officer (versenybíró)** - Az a tisztviselő, aki közvetlenül felelős a lőtéren folyó tevékenységért. A versenyzők közelében tartózkodik, figyeli és biztosítja a megfelelő, korrekt eljárást. Kiadja a fegyverek töltésére, ürítésére vonatkozó lőtéri vezényszavakat, valamint ellenőrzi a biztonságos versenyzői magatartást. (A főbíró /chief range officer/ alárendeltségébe tartozik.)

- (2) **Range Master (főbíró)** a versenybírók (range officer) vezetője. Felelős a lőtér biztonságáért, a lőfeladatok biztonságos megtervezéséért. Biztosítja a sportág alapelveinek betartása és betartatása, valamint feladatához tartozik a lőtér tisztségviselőinek felkészítése, valamint tevékenységük irányítása és ellenőrzése. Minden döntést kívánó ügyet a bíróságzatón keresztül lehet hivatalosan felvetni, valamint az ő tudomására kell hozni minden biztonsági szabálysértést. (A főbíró a versenyigazgatóval együtt dolgozik, illetve neki tartozik beszámolni).

- (3) **Match Director (versenyigazgató)** - A teljes versenyért felelős, beleértve az adminisztrációt, a csoport- és időbeosztást, a lőtér építését, a teljes állomány és szolgáltatás koordinálását. A versenyigazgatót a versenyt rendező házigazda szerv jelöli.

- (4) **Versenyellenőr** – Feladatai:
 A verseny megkezdése előtt a pályák méreteinek, célanyagának ellenőrzése.
 A verseny kategória minősítésének („A” – „B”) megadása, vagy elháríthatatlan pályaépítési hiba, versenyszabályok versenyrendező (ideértve a versenybírókat is) általi be nem tartása esetén a versenykategória megváltoztatása. (versenyrendezői és szakágvezetői értesítési kötelezettséggel)
 A versenykategória meghagyása mellett a feltételeknek meg nem felelő pálya versenyből való kizárása.
 A verseny lefolytatása közben a versenykategóriának megfelelő szabályok szerinti versenyrendezés betartatása.

 A versenyellenőrt versenyenként legkésőbb a verseny megkezdését megelőzően 48 órával a szakágvezető jelöli ki.

 A versenyellenőr akadályoztatása esetén versenyellenőri jogkörét más a versenyen részt vevő személyre delegálhatja, ezt a verseny jegyzőkönyvébe rögzíteni köteles.
 A versenyellenőr a verseny jegyzőkönyvét, a verseny befejezésekor aláírásával hitelesíti.

14. Rekordok

Rekordokat csak nemzetközi versenyeken, az országos bajnokságokon valamint „A” kategóriás versenyen lehet lőni, kizárólag a nemzetközi standard pályákon.

15. Biztonsági zónák (safety areas, SA)

- (1) A verseny szervezőjének feladata, hogy olyan biztonsági területeket határozzanak meg, amelyek minden versenyző számára kényelmesen elérhetőek.
- (2) Olyan elsődleges Biztonsági Területeket kell kialakítani, amelyek lehetővé teszik a fegyverrántás, az ún. szárazgyakorlás, stb., valamint olyan másodlagos Biztonsági Területek kijelölése, amelyeken lehetséges az egyes lőfeladatok végrehajtása után a fegyverek tokba tétele, illetve elcsomagolása.
- (3) Ezeket a biztonsági területeket megfelelően jelölni kell, egyértelműen jelezve a biztonsági irányt, valamint el kell látni padokkal vagy asztalokkal.
- (4) A biztonsági zónába tilos lőszert kezelni (kezelésnek számít a töltött tár, vagy lőszeres doboz kezelése). Semmilyen esetben sem lehet a Biztonsági Zónában fegyvert tölteni, még gyakorlólőszerrel (puffer) vagy hüvellyel sem

16. Lőtérre vonatkozó követelmények a Steel Challenge Országos Bajnokság megrendezéséhez:

- (1) Az országos bajnokságon –kivéve a sörétes Steel Challenge országos bajnokságokat- csak a nemzetközi standard pályák elfogadottak, ezek a következők
Smoke & Hope, 5 To Go, Roundabout, Outer Limits, Speed Option, Acceleration, Showdown, Pendulum,
- (2) Kötelező minimum 5 standard pálya felépítése.
- (3) Az öt pályából minimum 3 párhuzamosan lőhetőnek kell lennie.
- (4) A verseny rendezője köteles a versenyhez kapcsolódó szabályzatokat, dokumentumokat nyomtatott formában vagy legalább 10" képernyőátlójú informatikai eszközön (laptop, tablet, stb) előre letöltve a verseny helyszínén tartani. (VRSz, Minősítési szabályzat, Szabálykönyv, aktuális rekordok).
- (5) A sörétes Steel Challenge országos bajnokságon az egyszerre lőhető pályák száma nem meghatározott, de minimum 5 különböző elrendezésű pálya felépítése kötelező.
- (6) A Légfegyver/Airsoft Steel Challenge országos bajnokságon a standard és az EB pályák építhetőek. Az egyszerre lőhető pályák száma legalább 2, de minimum 3 pálya felépítése kötelező. 20 m-nél távolabbi céllal rendelkező pálya nem használható. Javasolt pályák: Five to go, Roundabout, Smoke&Hope, Pendulum.
- (7) **Steel Challenge versenyeken az időmérő órák típusát a Főbíró határozza meg. Ellenőrizni kell, hogy az órák megfelelően működjenek.**