

Gyorskombinált Verseny Szabálykönyv

Érvényes: 2023.01.01 - től

1. A sport célja



A Gyorskombinált lövészet a nagy kaliberű hosszúfegyverek, valamint a nagy kaliberű maroklőfegyverek együttes, biztonságos fegyverkezelését, sportcélú használatának megtanítását, gyakoroltatását tűzi ki célul. Meggyőződésünk szerint ez a sport alkalmas a médiák érdeklődésének felkeltésére, ezen keresztül többekben a fegyverek iránti ellenszenv csökkentésére. A sport életszerű jellegéből adódóan inkább megfontoltabb és végiggondoltabb feladat végrehajtást követel meg szemben a dinamikusabb és kevésbé taktikus hasonló versenyekkel. Elsősorban a „szükséges” tartalék fegyverre váltás életszerű elvére kényszeríti a lövészt, aki ezáltal közelebb

kerülhet a reális, rendészeti, honvédelmi jellegű taktikai irányvonalhoz, teszi mindezt a békés sportlövészet keretein belül maradván.

2. Versenyek szervezése

2.1 A versenyrendező kötelessége

A versenyrendező felelős a tervezés során a biztonsági szabályok figyelembevételéért, illetve a lőtér és lőfeladat kialakítása során a meghatározott biztonsági követelmények betartásáért, valamint, hogy minden lehetséges eszközzel törekedjék, a versenyző részéről a lőfeladat végrehajtása során előforduló szabálytalanságok, a biztonságot veszélyeztető tevékenységek megelőzésére. Ez természetesen egyben a vezetőbíró feladata is.

2.2 Helyi biztonsági szabályok

A versenyt szervező felelős a versenyfeladatok megoldása során kialakuló helyzeteket teljes mértékben lefedő biztonsági szabályok kialakításáért és betartásáért. Ezeket a szabályokat, valamint a szabályok megszegéséért járó büntetéseket teljes egészében közérthetően meg kell határozni és el kell magyarázni még a verseny megkezdése előtt, illetve mielőtt még az adott probléma esetleg előállhatna.

3. Versenyzők és tisztségviselők csoportosítása

3.1 Verseny divíziók

A versenyzők az általuk használt felszereléstől függően különböző divíziókban versenyezhetnek. A versenyeken mindig csak egy divízióban lehet indulni.

Utólagosan nem lehet kiválasztani azt a versenykategóriát, amelyben a versenyző indul.



3.1.1 A versenyen használt kategóriák a következők lehetnek:

Karabély / Golyós hosszú fegyver esetén

- Nyílt irányzékos karabély és maroklőfegyver
- Optikai irányzékos karabély és maroklőfegyver
- Pisztoly kaliberű puska Optikai irányzékkal és maroklőfegyver
- Pisztoly kaliberű puska Nyílt irányzékkal és maroklőfegyver
- Bármelyik fenti hosszú fegyver és Optikai irányzékos maroklőfegyver
- Precíziós puska + nagykaliberű pisztoly (csak kifejezetten a Precíziós puskának kiírt versenyen)

Sörétes Puska esetén

- Manuális (pumpás) sörétes és maroklőfegyver
- Fél automata sörétes és maroklőfegyver
- Optikai irányzékos sörétes és maroklőfegyver
- Bármelyik kategóriájú sörétes fegyver és Optikai irányzékkal szerelt maroklőfegyver

Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly (NK DIPI)

- Taktikai (Nyílt viselésű)
- Operatív (Rejtett viselésű)
- Carry Optics
- Revolver

3.1.1/a Nyílt irányzékos karabély:

Nyílt irányzékos karabély: Kizárólag nagy kaliberű, öntöltő fegyverek alkalmazhatóak, kötelezően kell, hogy legyen rajta külső mechanikus biztosító, fegyverszív és két db irányzék, - vagyis első és hátsó irányzék, célgömb, - azon kívül bármilyen nem optikai kiegészítők tetszőlegesen felszerelhetők rá, kompenzátor is. (A kompenzátor legnagyobb átmérője nem lehet több mint 3,5 cm.) Bármilyen nyílt irányzék megengedett.

3.1.1/b Optikai irányzékos karabély és pisztoly kaliberű puska:

Kizárólag nagy kaliberű, öntöltő fegyverek alkalmazhatóak, kötelezően kell, hogy legyen rajta külső mechanikus biztosító, fegyverszív, ezen egy vagy legfeljebb kettő optikai irányzék van felszerelve, bármilyen típusú (nagyító, szálkeresztes, red-dot - os). Ha egy optikai és egy nyíltirányzék is van a fegyveren, akkor optikainak kell tekinteni.

3.1.1/c Precíziós Nagykaliberű puska:

Lehet tolózárás és félautomata puska, a tolózárás puskák esetében mindegy, hogy táras vagy egy lövetű, csak bipoddal használható, bármilyen céltávcsővel szerelve. Félautomata karabély vagy puska esetén, szintén csak bipoddal és bármilyen optikával szerelhető.

3.1.1/d Manuális, ismétlő sörétes puska:

Normál alsó csőtáras pumpás sörétes puska bármilyen típusú nyílt irányzékkal (dioptra, 3 pontos, első célgömb).



3.1.1/e Félautomata, öntöltő sörétes puska:

A félautomata kategória bármilyen - kizárólag - nyílt irányzékkel (diopter, 3 pontos, első célgömbös). Kompenzátor nem lehet rajta. (A zártörő kosár, nem kompenzátor.)

3.1.1/f Szabad kategóriás sörétes puska:

Öntöltő vagy ismétlő sörétes puska, amely bármilyen optikai irányzékkel vagy kompenzátorral van szerelve. (A zártörő kosár nem minősül kompenzátornak.)

3.1.1/g Maroklőfegyver (másodfegyver):

Pisztoly esetén:

Minimum 9x17 mm (pisztoly kaliberű maroklőfegyver). Nyílt irányzék, vagy kategóriájában Carry Optics, amely kizárólag a pisztoly irányzéka előtt és a hüvelykidobó nyílás mögött közvetlenül a pisztolyra szerelt optika engedélyezett, az oldalt sínre szerelt optika nem, kiálló felhúzókar nem és lézeres irányzék sem engedélyezett, fegyverlámpa lehet. Természetesen ezekhez teljesen szabályosan megfelelő tokkal lehet hordani továbbá engedélyezett a kompenzátor használata és tártölcsér.

Revolver esetén:

Minimum 9 mm/.38 special kaliberű revolver. Nincs korlátozva a dob lőszer befogadó képessége, sem a cső hossza. Kizárólag nyílt irányzék használható.

3.2 A Precíziós Kombinált szám esetén használható 32 S&W kaliberű, illetve bármilyen nagykaliberű sportpisztoly is, amely a verseny statikus jellegére vonatkozólag a feladat közben is használható vagy szállítható táskából is, de ezen stílusú pisztolyok kizárólag ebben a versenyszámban használhatóak, a Gyorskombinált Precíziós pályáin nem.

3.3 A Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly versenyszámban a fegyverekre ugyan azok a megkötések vonatkoznak, amelyek a Gyorskombinált versenyszám pisztoly megkötései tartalmazznak.

3.4. Különdíjas verseny kategóriák

Ha a versenyrendező a divíziókon belül több kategóriát is meghirdet (pl. Országos Bajnokság esetén) és a versenyző a kategóriák közül többnek is megfelel, nevezéskor jelölje be, hogy melyikben kerüljön értékelésre. Az összesített értékelésen kívül az alábbi kategóriák is értékelésre kerülhetnek a Versenyigazgató döntése alapján, amely nem a minősítési jegyzékben szereplő teljesítmény, pusztán egy az adott versenyen elért elismerés.

- hölgyek (összevont kategóriában)
- szeniorok (bármely 50. életévét betöltött személy). szintén összevont kategóriában

3.5 A lőtér hivatalos személyei (tisztviselők) A verseny nagyságától függően a feladatok és felelősségek a következő képen oszthatók fel:

3.5.1 Versenybíró (MDLSZ Gyorskombinált bírói minősítéssel)

Az a tisztviselő, aki közvetlenül felelős a lőtéren folyó tevékenységért. A versenyzők közelében tartózkodik, figyeli és biztosítja a megfelelő, korrekt eljárást. Kiadja a fegyverek töltésére, ürítésére vonatkozó lőtéri vezényszavakat, valamint ellenőrzi a biztonságos versenyzői magatartást. (A kiemelt versenybíró alárendeltségébe tartozik.)



3.5.2 Kiemelt Versenybíró (MDLSZ Gyorskombinált bírói minősítéssel)

Az a tisztviselő, aki egy adott lő feladatért, illetve a verseny egy részéért felel. Felelős a versenyzők megfelelő tájékoztatásáért, illetve a feladatkörébe tartozó lőfeladatokkal kapcsolatos különböző kérdések megválaszolásáért. Teljes felelősséggel és jogkörrel rendelkezik a biztonsági rendszabályokkal kapcsolatban és e jogkörét kiterjesztheti a nézőkre, illetve bármelyik olyan személyre, aki a hatásköre alá tartozó lőtérterület körzetében tartózkodik. Felelős az összes büntető és értékelő szabály egyformán történő alkalmazásáért minden versenyző esetében. (A versenyigazgató vagy a vezetőbíró alárendeltségébe tartozik.) A versenybíró és a kiemelt versenybíró tisztség a verseny méretétől függően a vezetőbíró döntése alapján összevonható.

3.5.3 Vezetőbíró (MDLSZ Gyorskombinált bírói minősítéssel)

A versenybírók vezetője, felelős a lőtér biztonságáért, a lőfeladatok biztonságos megépítéséért. Biztosítja a sportág alapelveinek betartását és betartatását, valamint feladatához tartozik a lőtér tisztségviselőinek felkészítése, valamint tevékenységük irányítása és ellenőrzése. Minden döntést kívánó ügyet a vezetőbírón keresztül lehet hivatalosan felvetni, valamint az ő tudomására kell hozni minden biztonsági szabálysértést.

3.5.4 Versenyigazgató

A teljes versenyért felelős, beleértve az adminisztrációt, a csoport- és időbeosztást, a teljes állomány és szolgáltatás koordinálását. A versenyigazgató lehet a Vezetőbíró is, ha ő a versenyrendező és a megfelelő minősítéssel rendelkezik a szakágban.

4. Fegyverek

4.1 Egyenlőség elve

A fegyverek nincsenek korlátozva sem működés, sem típus szerint és minden típusú lőfegyver esetében ugyanazokat a célokat, távolság és egyéb értékelési szempontokat kell alkalmazni. A Gyorskombinált versenyeken egymástól eltérő típusú, jellegű, kialakítású fegyverek és kiegészítők (tokok, tár és lőszertartók) használhatók, ezért a versenyigazgató és a vezetőbíró a verseny előtt minden versenyzőre érvényes fegyver és felszerelés ellenőrzést tarthat. Ennek keretében felülvizsgálhatja egy adott versenyző divízióba sorolását, megtilthatja a nem biztonságos vagy sportszerűtlen kiegészítők használatát.

4.2 Elsütési erő

Nincs korlátozva az elsütési erő, ha a fegyver biztonságos működését negatívan nem befolyásolja.

4.3 Működőképesség és biztonság

A versenyben használt fegyverek legyenek működőképesek és biztonságosak. Ha bármelyik fegyver veszélyes, nem elég biztonságos vagy gyakorlatban használhatatlannak minősül, akkor ezt a fegyvert a versenybíró vagy a versenyigazgató utasítására vissza kell vonni. Utóbbiak rendelkeznek azzal a joggal, hogy bármely időpontban bármelyik fegyvert vagy felszerelést megvizsgálhassák.

Mivel támogatjuk a rendvédelemmel, honvédelemmel kapcsolatos közös gyakorlatokat, oktatást, így lehetőség van a versenyeken a hivatásos vagy hallgatói állomány részvételére is, az ő esetükben, ha a fegyverük a lőtéren kezelői hibából sorozatot lő, a versenyből kizárásra kerülnek, ha technikai hibából lő sorozatot, akkor a pályát, amennyiben az nem „Taktikai”, vagyis



ismeretlenes pálya, akkor másik fegyverrel tovább lőheti, illetve folytathatja a versenyt. Ha Taktikai pályán történt a műszaki hiba, akkor az adott pályán lőtt leghosszabb összesített időhöz (végrehajtási idő és büntető idők együttese) hozzá kell adni +30 másodperc büntető időt, és az lesz a lövő pályaideje, akkor is, ha kizárólag tanulási céllal a vezető bíró megengedi a pálya meglövését.

4.4 A fegyver cseréje

A verseny során, a kategória függvényében a lövő ugyanazt a felszerelést kell birtokolja az adott pályán, de kategóriájának megfelelően, ugyanolyan kategóriába eső más fegyvert válthat. Ha például Open kategóriában lő, amelyik fegyveren engedélyezett egyszerre a kétféle irányzék, dönthet úgy, hogy ezzel vagy azzal dolgozik. Ugyanúgy a nyílt irányzékos lövő is használhat a pályákon hosszabb, rövidebb karabélyt és az optikai irányzékos kategóriában lövő versenyző is pályák közt válthat fegyvert, hogy éppen az adott feladathoz a távcsővel vagy a red-dot - tal szerelt, esetekben hosszabb vagy rövidebb karabélyt szeretné használni. Sörétes puskák esetében ez az adott kategória megtartása mellett ugyanúgy lehetséges. Azonban egy pályán csak egy fegyver lehet a hosszú fegyver.

4.5 Fegyver meghibásodása

A versenyzők saját maguk felelnek a felszerelésük és fegyverük megbízhatóságáért. Ugyancsak maguk felelnek, a löfeladat teljesen felkészülten (az összes szükséges tár, gyorstöltő, lőszer stb. birtokában) való megkezdéséért. Ennek megfelelően, ha lövés közben akadály következik be, a versenyző köteles azt elhárítani a saját versenyidejében. Amennyiben a versenyző nem tudja működő képessé tenni a fegyverét (vagy elfogynak a szükséges kellékek, mint például tárok vagy a lőszer), akkor az adott pályát leértékelik úgy mintha a versenyző azt befejezte volna, és alkalmazzák az összes büntetést a meg nem támadott célokért is. Ezután a versenyző lehetőséget kap arra, hogy a felszerelését, fegyverét rendbe hozza, és a további löfeladatait, pályáit folytassa.

5. Egyéb felszerelések

5.1 Övek, ruházat

Bármilyen deréköv használható a felszerelés rögzítésére, korlátozás nélkül.

A versenyzők ruházatára nézve megkötés nincs, azonban öltözetük, vagy azokon elhelyezett kiegészítők nem lehetnek senkire nézve sértőek, gyalázkodóak, nem lehetnek önkényuralmi jelképek. Álcaruha, vagy más hasonló rendőri vagy katonai öltözék használata ellenjavallt a **nem** rendfenntartó és katonai személyeknek. Az ilyen ruházat viselése sportszerűtlen magatartásnak minősül. A Hivatásos állományú versenyző, ha ilyen felszerelésben jelenik meg köteles rendfokozati és állomány jelzőt is viselni. A sport versenyzők legyenek kedvesek a nem terepszínű ruhák viselésére törekedni.

5.2 Fegyvertokok, fegyverszíjak

A fegyvertokot a testen bárhol elhelyezhetőek. A fegyvertoknak biztonságosan meg kell tartania a fegyvert és takarnia kell az elsütő billentyűt, továbbá a fegyver szánjának minimum a hüvelykivető nyílásig a teljes egészet.

Nem muszáj biztonsági nyitó rendszernek lennie a tokon, de menet közben, átmozgáskor, akadály vagy tereptárgy leküzdése esetén nem eshet ki. A fegyver tokból való kiesése a pályán állapottól függetlenül kizárást von maga után a versenyből. A lövő a vezetőbíró engedélye esetén, versenyen kívül végig lőheti a pályákat.



Amennyiben a fegyvertok olyan, hogy a fegyver tartása közben vagy előhúzás közben a fegyver csöve bármikor hátrafelé (a versenyző mögé) mutathat, akkor ez a fegyvertok veszélyesnek minősül. A fegyver elővétele közben a fegyvercső legfeljebb egy méterrel mutathat a versenyző mögé. Vízszintes cső tartású hónalj tok nem használható.

A versenyen nem lehet megkövetelni egy meghatározott típusú tok kizárólagos használatát. Kereszthúzó és válltok használata is engedélyezett, amennyiben a fegyvercső iránya nem veszélyes. Ha azt a lőfeladat másképp nem írja elő, a tokot az egész verseny folyamán pontosan ugyanabban a helyzetben kell használni, nem lehet azt elmozdítani vagy cserélni.

A fegyverszíjak közül minden olyan használható (1,2,3 pontos felfüggesztésű) amelynél biztosítható, hogy az átmozgások során a fegyvercső nem mutat a biztonsági szögeken kívül, illetve nem keresztezi a lövő végtagjait. Amennyiben a felfüggesztés ezt nem teszi lehetővé (pl. egy pontos szíj) abban az esetben a lövőnek segítő kézzel köteles fognia a szíjon lévő fegyvert átmozgások között, biztosítva ezáltal a megfelelő fegyvercső irányt!

5.3 Fül- és szemvédők használata

Minden versenyző és néző figyelmét fel kell hívni arra, hogy a szem- és fülvédők használata saját érdekük és különösen fontos, hogy elkerülhető legyen bármilyen sérülés. Kötelező, hogy a szem- és fülvédőket a lőtéren való teljes tartózkodás ideje alatt viseljék. A bírónak jogában áll - és köteles is, - bárkit, aki nem viseli e biztonsági felszereléseket, a pálya körzetének elhagyására felszólítani.

5.4 A versenyen használható lőszerrel kapcsolatos megkötések

5.4.1 Maroklőfegyverek és pisztoly kaliberű puskák esetében:

Csak ólomlövedékes, vagy ólommagvas „lág” köpenyes lőszer használható. Tilos páncéltörő, gyújtó, nyomjelző, robbanó, acél magvas, magnum (+P) lőszer alkalmazása.

Fémcél esetén csak olyan fegyverrel és lőszerrel lehet indulni, ami a célokban nem okoz kárt. A verseny rendezője a versenykiírásban korlátozhatja a használható lőszer tartományát biztonsági vagy jogi okból. A lőszer erősségére nézve semmiféle megkötés nincs.

5.4.2 Karabély és puska lőszer esetében:

Tilos páncéltörő, gyújtó, nyomjelző, robbanó, acél magvas, +P lőszer alkalmazása. Fémcél esetén csak olyan fegyverrel és lőszerrel lehet indulni, ami a célokban nem okoz kárt.

5.4.3 Sörétes lőszer esetében:

Kaliber megkötés nélkül 2-4 mm-es apró sörét, ennél nagyobb átmérőjűt nem lehet használni. A Slug (brenneke) bármilyen lehet. De azzal csak a kitett papír cél támadható, fém cél semmilyen körülmények között sem!

5.5 Fegyverekre vonatkozó szabályok.

A Gyorskombinált versenyek egyik meghatározott fő célja az elsődleges és másodlagos fegyverek közötti váltás és az egyes fegyvereknél a tárcsere gyakorlatának elsajátítása és a készségeknek a versenyeken történő alkalmazása, ezért a fegyverváltás és a tárcsere kikényszerítése érdekében szükséges a pályán birtokolható lőszer mennyiségét korlátozni.
Minden pályán, minden fegyver üres csővel indul!



5.5.1/a Hosszú (elsődleges) fegyverek. **Karabélyok / Golyós Puskák**

Tárazás: egy pályán legfeljebb 2 (két) tár, táranként legfeljebb 10 (tíz) lőszer birtokolható (ha egyéb kiírás nincs az adott pályán, de ez a kiírás kevesebb is lehet, mint 10 lőszer, viszont Kiemelt versenyeken több is lehet, bizonyos pályákon lehet max kapacitásos feladat, ahol 30 löszert kell tárazni, az elsődleges fegyverbe, de ezt mindig előre közlik a pálya feladat eligazításakor.

Precíziós puska esetében legfeljebb 5 lőszer / tár.

5.5.1/b Hosszú (elsődleges) fegyverek. **Sörétes puskák**

Ismétlő, pumpás sörétes puska:

Kiinduláskor a cső üres, legfeljebb 4 löszertel töltve, zárt állapotban. Szükséges egy vagy két ponton rögzíthető fegyverszíj, a fegyverre szerelhető löszertartóban legfeljebb 5 db lőszer lehet, a többi löszert a zsebben vagy egyéb tölténytartóban tárolhatja a lövő. Bármilyen tölténytartó használható, amelynél biztosítható, hogy lőszer ne essen ki belőle. Kizárólag egy csővel használhatja a puskát, verseny vagy pálya közben nem cserélhet csövet, huzagolt golyólövő cső nem használható. Kizárólag kézzel lehet tölteni a puskát. (gyorstöltő nem használható). A pályán összesen 10 db löszert birtokolhat a lövő, amelyből legfeljebb 5 db lehet brenekke, ha az adott feladatban van golyó lövés, különben 10 db sörét.

Félautomata sörétes puska:

Az első kiindulási pozíció mindig: üres cső, legfeljebb 4 löszertel töltve, zárt állapotban. Szükséges egy vagy két ponton rögzíthető fegyverszíj, a fegyverre szerelhető löszertartóban legfeljebb 5 db lőszer lehet, a többi löszert a zsebben vagy tölténytartóban tárolhatja a lövő. Bármilyen tölténytartó használható, amelynél biztosítható, hogy lőszer ne essen ki belőle. Huzagolt, golyólövő cső, nem használható. Kompenzátor szerelhető rá, szekrénytáras puskák esetében egy tár lehet bent, tárösszefogó nem használható. Félautomata „szekrény táras” fegyver esetében előre legfeljebb 2 db tár tölthető be, táranként 4 db sörétes löszertel és a pályán több tár nem is birtokolható. Az esélyegyenlőségek elvén az ilyen fegyverrel rendelkező versenyzők az első tár kilövése után tetszőlegesen tárazhatnak a további végrehajtáshoz, Rutin pályán a bójánál, ahol épp ürről, Taktikai vagy Gyors pályán fedezék használatával, alacsony pozícióban. A pályán összesen 10 db löszert birtokolhat a lövő, amelyből legfeljebb 5 db lehet brenekke, ha az adott pályán ki van írva, hogy kell golyót löni.

5.5.2 Rövid (másodlagos) fegyverek. **Marok lőfegyverek**

Tárazás: egy pályán legfeljebb 3 (három) tár használható, táranként legfeljebb 10 (tíz), de ennél kisebb tárkapacitás esetén is a három tárban **összesen 20 lőszer** birtokolható (ha egyéb kiírás nincs az adott pályán, de ez a kiírás csak kevesebb lehet, mint 10 lőszer). Kiinduláskor a fegyver tokban töltött tár a fegyverben, a cső üres, tartalék tár(ak) a tártartóban.

5.5.2/a Precíziós Kombinált esetében az adott feladat függvényében történik a tárazás

Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly verseny esetében 3x10 db lőszer vihető be a pályákra, hacsak az aktuális feladatban másképpen nem kéri.

5.5.2/b Revolver esetén a versenyző a gyorstöltőket minden esetben teletárazhatja, háromnál több darabot is tarthat magánál, amennyiben kevesebbrel nem tudja biztosítani a feladat végrehajtásához szükséges löszert mennyiségét, azonban a feladat kiírásában megengedett maximális lövésszám felett, minden leadott lövésre eljárási hibát kap.



6. Készenléti állapot, kiindulási helyzet

A versenyzők a közzétett verseny időbeosztás szerint kell versenyezzenek. Amennyiben egy versenyző valamelyik pályán nem jelenik meg a megadott időben, a versenyigazgató előzetes írásos jóváhagyása nélkül nem lőheti azt. Amennyiben nem kapja meg a jóváhagyást, az adott pályán az eredménye az adott pályán lőtt leghosszabb összesített időhöz (végrehajtási idő és büntető idők együttese) hozzá kell adni +30 másodperc büntető időt, és az lesz a lövő pályaideje.

A versenyzőknek tilos a pálya ismertetés során kezdő jelzés célkép felvétel és/vagy száraz gyakorlás. E szabály megsértéséért első alkalommal figyelmeztetni kell a versenyzőt, s ugyanezen versenyen történő minden további előfordulása esetén egy eljárási hibát kell neki adni.

A minimum lövésszám előírás szerint, az elsődleges fegyverhez előírt lőszer mennyiséget egy pályán el kell lőni, a másodlagos fegyverhez előírt lőszer mennyiség legalább 30%-át, amit a pályahosszúság függvényében a verseny rendező dönt el. **Minden fegyver mindig cső alól indul.**

6.1. Készenléti állapot maroklőfegyverek esetén: fegyver tokban, töltött tár a fegyverben, a cső üres, tartalék tár(ak) a tártartóban.

6.2. Készenléti állapot karabélyok esetén: töltött tár a fegyverben, cső üres, zár zárva, tartalék tár(ak) a tártartóban.

6.3. Készenléti állapot sörétes puska esetén: cső üres, zár zárva, lőszer csőtárban vagy szekrénytárban.

6.4. Vezényszavak

6.4.1 "Következő versenyző!" vezényszó

"Következő versenyző!": A vezényszó kiegészíthető a hívott versenyző nevével is. A szólítás után a versenyzőnek 30 másodperc áll rendelkezésére ahhoz, hogy felkészüljön a feladat végrehajtására. Ha a versenyző nem készült fel 30 másodpercen belül, a bíró ekkor is kiadja a következő vezényszót, majd 10 másodpercet ad a versenyzőnek, hogy tűzkész állapotba helyezze a fegyverét, felvegye a biztonsági felszereléseket és jelezze a bírónak, hogy kész. Nincs lehetőség célkép felvételére. Ha a versenyző nem jelez, a 10 másodperc elteltével a versenybíró kiadja az indító parancsot és ettől kezdve a versenyző ideje fogy.

6.4.2 "Tárat fegyverbe és készülj fel!" vezényszó

"Tárat fegyverbe és készülj fel!": A versenyző 15-20 másodpercen belül először a maroklőfegyverébe kell, hogy tárat tegyen. A hosszú fegyverbe vagy be kell tölteni a söréteket, kategóriájának megfelelő mennyiségben a sörétes puskába vagy a karabélyba kell a tárat betege és egyéb módon is fel kell készülnie az indításra. Miután a versenyző felkészült, elfoglalja a kezdőpozíciót és jelzi a bírónak, hogy kész. Ha ezt elmulasztja, némi várakozás után a bíró folytatja a következő vezényszóval.

6.4.3 "A lövész felkészült? Figyelem!" vezényszó

"A lövész felkészült? Figyelem!": Ezen vezényszó után a bíró 0,5-3 másodperc között megadja az indító jelet. Amennyiben e vezényszó elhangzása után a versenyző keze "kúszik" a fegyver felé, vagy egyéb módon mozog a versenyző, akkor 30 másodperc eljárási hibát kap.



6.4.4 “Ha befejezted, üríts!” vezényszó

„Ha befejezted üríts!” vezényszó elhangzása után a versenyző löirányba tartott fegyvercsővel kiveszi a tárat a fegyverből (beépített táras fegyver esetén azt üríti), eltávolítja az esetlegesen csőben maradt utolsó lőszert, majd bemutatja a versenybíróknak az üres töltényűrt, revolverek esetén az üres forgótárat. Ezt mindkét fegyver esetében megteszi, akkor is, ha a pályán már a leürült hosszú fegyver miatt volt kénytelen a másodfegyverre váltani.

6.4.5 “Ha üres, süsd el!” vezényszó

„Ha üres, süsd el!” vezényszó elhangzása után a versenyző visszaengedi a fegyverszánt vagy zárszerkezetet, majd löirányba tartott fegyvercsővel elműködteti az elsütő billentyűt. A vezényszó elhangzása után lövést leadni tilos!

6.4.6 “Fegyvert rejtsd!” vezényszó

Az ürítést mindig azzal a fegyverrel kell kezdeni, amellyel befejezte a feladatot. A maroklófegyverek esetén a vezényszó elhangzása után a versenyző a löfegyverét tokba helyezi. Minden egyéb, induláskor kézben vagy szíjon tartott löfegyver esetén más tartóba, fegyvertáskába elrakja vagy töltetlenség jelző zászlót helyez a fegyverbe és csővel lefelé szíjon szállíthatja.

6.5 Veszélyt jelző vezényszavak

6.5.1 CSŐ: ez esetben a lövő közel járt a biztonsági szög megsértéséhez. Egyszeri figyelmeztetés, a következő a versenyből való kizárás. Ez vonatkozik a már üresre lőtt és szíjra tett fegyverekre is (pl. fegyverváltásnál nem maga elé, melle teszi le, hanem hatra lendíti, ahol a cső kimutathat a szektorból).

6.5.2 UJJ: a lövő átmozgás, tárazás közben nem tarthatja az ujját a sátorvason belül. Kizárólag a fegyver tok részén hosszú fegyverek esetén az elsütő szerkezet házon. A második figyelmeztetés kizárás az egész versenyből.

6.5.3 STOP: A versenyző a biztonsági szabályokat nagymértékben áthágja. A vezényszóra azonnal meg kell állnia, a feladat végrehajtást nem folytathatja.

6.5.4 FEDEZÉK: ha a lövő nem tartja be a fedezék használat szabályait. (nem kell onnan lövést leadni feltétlenül csak a fedezék használat miatt, ahonnan az átmenő lövedék véletlen lölapot is elérhet. Ilyen esetben ki kell mozogni a célt a lövések leadása előtt).

6.5.5 SZEMES - FÜLES: Nem csak a Lövőre vonatkozó, hanem a várakozókra nézőkre is, az egészség károsodás elkerülésére vonatkozó, azonnal végrehajtható és meg nem kérdőjelezhető bírói utasítás

7. Értékelés, célok

7.1 Célok fajtái: (a szakág tervei szerint saját tervezésű/gyártású lölapokat fog használni, az átmeneti időben az alábbiak érvényesek)

7.1.1 Körkörös lölap

Bármelyik olyan lölap használható, amely 10-es zónától visszafelé 1-es zónáig van felosztva. Akár karabéllyal, akár maroklófegyverrel támadja a versenyző ezt a célt, 4 db lövést kell rá leadnia. Amennyiben 15 m-nél messzebből lövetünk rá, nem használható csökkentett méretű



lőlap. Minimum 50 cm kör átmérőjű lőlapot kell használni. Kivéve a Precíziós Puska Kombinált versenyen, ahol az eredeti lőlap fele és harmada méretű lőlap is használható.

Értékelése a következő 10-es zóna +0 másodperc, 9-es zóna +1 másodperc / találat, 8-as zóna +2 másodperc / találat, 7-es zóna +3 másodperc / találat. Alakhiba esetén a kilövés +10 másodperc / hiányzó találat. Vonalat ért lövés esetén a magasabb találatot adjuk meg.

Egy pályára legfeljebb 2 lőlap tehető, lehet 1/3 arányban részlegesen takarásban, de a 10-es zóna és a lőlap 2/3-ának látszódnia kell, illetve lehet a lőlap központosan 50%-al csökkentve, de csak 15 méteren belüli elhelyezés esetén. Kivéve, ha kifejezetten Precíziós versenyt rendezünk Precíziós puska + pisztoly szám esetén, ebben az esetben csak körkörös lőlapot használhatunk.

Ez a lőlap nem támadható sörétes puskával.

7.1.2 Gyorskombinált Alakos lőlap / FIGURA



Mérete:

- **magasság: 63 cm**
- **szélesség: 45 cm**
- **A zóna: 23 cm × 7 cm**
- **C felső zóna átmérő: 15 cm**
- **C alsó zóna átmérő: 19 cm**

Az Alakos lőlap esetén minden körülmények közt 2 lövést adunk le a golyós fegyverekkel.

Sörétes puska pályán Brenekke célnak is lehet használni, amit előre közölni kell a pálya ismertetésekor. Ebben az esetben szigorúan ezzel, vagy a 7.1.3 pontban ismertetett Hatszög lőlappal együtt a feladat ismertetése során megadott sorrendben kell kezdeni a feladatot és egy lövésre egy lőlap használható - tehát, amennyi brenekke lőszerre tervezett a feladatot, annyi darab

megfelelő lőlapot kell kitenni ezen részfeladat számára.

Értékelési zónái szerint kell értékelni: A mellkas közepén lévő „A” zóna, teljes egésze: 0 másodperc hiba. A „C” zóna +1 másodperc / találat, illetve a külső „D” zóna +3 másodperc / találat. A végtelen cél eltalálása +60 másodperc / találat büntető idő. Az alakos célokat is lehet takarásban, fedésben végtelenek közt használni. A lőlap feketére festett része nem értékelendő, így a rá leadott lövés alakhibának számít. Az alakhiba +10 másodperc / hiányzó vagy plusz találat. Elforgatható. A vonalat ért találat esetén amennyiben a lövés minimum 50%-al nem éri a nagyobb értékű zónát, az alacsonyabb értékű találatot lehet megadni, az érintő találatok esetében mindenképp. Ha a lövedék fele-fele arányban van, akkor lehet megadni a jobb találatot. **Az alakos lőlap fehér színű megjelenése mindig végtelen, értékelő vonalak nem számítanak, a horzs lövés esetén is végtelen találatnak számít!**



7.1.3 Gyorskombinált Hatszög Lőlap



Mérete:

- **34 cm magas, 34cm széles egyenlőszárú hatszög**

A Hatszög lőlapokat gyors egymás utáni lövésre használjuk. Minden esetben 3 lövést kell leadni rá, karabéllyal és pisztollyal.

Sörétes puska pályán Brenekke célnak is lehet használni, amit előre közölni kell a pálya ismertetésekor. Ebben az esetben szigorúan ezzel, vagy a **7.1.2** pontban ismertetett Alakos lőlappal együtt a feladat ismertetése során megadott sorrendben kell kezdeni a feladatot és egy lövésre egy lőlap használható - tehát, amennyi brenekke lőszerre tervezett a feladatot, annyi darab megfelelő lőlapot kell kitenni ezen részfeladat számára.

Az értékelés szempontjából mindegy, hogy a lapon belül hol van a találat, mindegy, hogy melyik típusú fegyverrel lövetjük, természetesen a perforált hibavonalon belül. Amennyiben hiányzó vagy plusz találat van, az alakhiba és +10 másodperc / hiányzó találat a büntetése. A feketére festett része a lőlapon nem értékelendő, így a rá leadott lövés alakhibának számít. A véletlen találat büntetése találatonként +60 másodperc. Elforgatható. **A Hatszög lőlap fehér színű megjelenése mindig véletlen, értékelő vonalak nem számítanak, a horzs lövés esetén is véletlen találatnak számít!**

7.1.4/a Vétlen célok

A "horzs" lövés azt jelenti, hogy a véletlen célon (fehér) nincsenek értékelő zónák, sem hibavonalak - vagyis, ha bárhol lövéstől rongálódik a lőlap, még akkor is ha nincs korom nyom, mert esetleg már átment egy másik lőlapon is, akkor is véletlen lövésnek számít.

7.1.4/b Átlövés

A lövő értékelésekor, ha a találat a véletlen célon keresztül eltalálja a meglőni kívánt célt akkor a találatot ki kell értékelni.

Ha viszont a lövő a véletlen cél mellett a megtámadni kívánt célt nem találta el, akkor "Alakhiba" a büntetése, a hiányzó találatonként - nem pedig a "Meg nem támadott" hiszen megtámadta csak nem volt eredménye. Továbbá, ha a lövő lőhető célok esetén a pálya építéséből adódó, fedésben lévő célok esetében követ el átlövést, az nem számít érvényes találatnak.

7.1.5. Fémcélok

Alkalmazhatóak karabélyra és pisztolyra is fémcélok. A célok kategorizálása érdekében:

- A piros mindig véletlen, semmivel rá nem lőhető, ha mégis az +60 másodperc / lövés a büntetés.
- A fehér csak a maroklőfegyverrel és a sörétes puskával lőhető.
- Az egyéb színek (zöld, a citromsárga, rózsaszín, narancssárga) karabéllyal lőhető. (karabélyos fém cél esetén a legkisebb kitehető távolság 35 m)

Alkalmazható a 20 cm-es ledönthető kisvas, illetve kis és nagy pepper, popper, kisméretű IDPA lőlap alakú fém kongató.

- Fehér kis cél kitehető 8 métertől 20 méterig pisztolynak.
- Színes kisméretű fém kitehető 35 métertől 150 méterig karabélynak.



- Kongató célok esetén ugyanezek a színek és a távolságok.

Értékelés: a kongatónak szólni kell, a kis fémnek és pepper/poppernek dőlni kell. A vasakat 5-8 lövőként festeni kell. Hiányzó kongós vagy helyben marasztal, akkor nem büntetünk külön, vagy +10 másodperc / alakhiba, ha kötött a lövés szám!

- Használható műanyag cél - fix (találat jelzővel) vagy ledőlős is, itt nem kell biztonsági távolsággal foglalkozni, mert a lövedék maradvány test nem jön vissza. Értékelése: talált (0 másodperc), nem talált vagy nem dőlt le (+10 másodperc).

7.2 Célokkal kapcsolatos egyéb szabályok

Továbbá lehetnek, mozgó, előugró, törhető célok is. Ezek esetében a cél jellegétől függően lehet találat vagy alakhiba, de lehet a célra jellemző értékelés is. Amikor a löfeladat egymáshoz közeli papír- és fémcélt tartalmaz, a fémcélről a papírcélra visszapattanó lövedékszilánkok ellen meg kell tenni a szükséges óvintézkedéseket.

A hiányzó találat (ez pálya típus függő), le nem dőlt fém cél +10 másodperc / fent maradt cél.

- **Kiemelt büntetésű cél (JOKER cél):** azon jellemzően kisszámú távoli célok, ahol a lövő sportszerűtlenségből elkövethetné a nem életszerű végrehajtást. (pl. inkább mellé löne egy alakhiba +10 másodperc büntetésért, mint, hogy megkockáztasson egy vétlent +60 másodperc büntetésért). A JOKER cél büntetése nyílt irányzékos lövész esetén +30 másodperc, optikai irányzékos lövész esetén +50 másodperc / cél. Ezen büntetés esetén további alakhiba büntetés nincs! A pálya leírásban a JOKER célra fel kell hívni a figyelmet. Alkalmazható bármelyik típusú pályán.

- **„Meg nem támadott” cél:** Ez csak a Taktikai és a Gyors pályára vonatkozó, fel nem fedezett célra vonatkozik. Vagy amikor a lövő az alapból kötött lövés szám be nem tartása miatt nem rendelkezik megfelelő lőszerrel a cél leküzdéséhez. Büntetési tétele +30 másodperc / cél (de nem a ráadandó lövések számában, csak egyszeri büntetés (pl. hiába kellett volna 2 lövést leadni a figurára). Viszont az alakhiba büntetés hozzáadódik!

Nem használható olyan ember alakos cél, amelynek arca van, 2D vagy Anatómiai csak a fent nevezett célok!

7.3 A célok elhelyezése

A fém- vagy törékeny célokat (a gurulatok, és a szilánkok elkerülése érdekében) löirányra merőlegesen kell a sportoló felé fordítani. A cél lapos felszíne nézzen a sportoló felé. Azon fémcélok, amelyeken lyukak vagy "kráterek" vannak, potenciális veszélyforrások, így használatuk tilos. A pályán a célokat úgy kell elhelyezni, hogy a lövő lehetőség szerint mindig merőlegesen lőhessen rá a célra, mivel a verseny jellege nagy részben dinamikus, szituációs jellegű, kizárólag olyan tereplőtéren rendezhető meg, ahol a szektort 2x90 fokban biztonságosan lehet használni. A Lövőn kívül a pályabíró és egy segédbíró lehet csak a pályán, ettől a vezetőbíró döntése alapján az adott lőtér adottságainak figyelembevételével lehet eltérni (pl. sajtó esetén, azonban e személyek kizárólag a bíró mögött helyezkedhetnek el).

Nem kötelező minden pályán minden célnak szerepelnie. De legalább 2 félének igen. Ha papír célról van szó, lehetséges azonban teljesen fém vagy műanyag pálya felállítási is, ha az időjárás indokolja, illetve sörétes pálya esetében. A biztonsági távolságokra és a célok lövedék elvezető kialakítására fokozott figyelemmel karabély esetén.



7.4 Célműködési hiba

Amennyiben a mechanikusan vagy elektronikusan működtetett célok elromlanak vagy működésképtelenné válnak (pl. a cél nem esik le, a megállító cél nem működik, papír cél megrongálódik), akkor az értékelhető eredmény érdekében a versenyzőnek újra kell lőnie az adott sorozatot a kijavított vagy lecserélt új céllal. Ilyenkor a bíró megállítja a versenyzőt a „STOP” vezényszóval. Taktikai pálya esetén ez nem lehetséges, itt a biztonság betartása mellett egyszerűen „pályaépítési hiba” okán a versenyzőnek a jobb eredményt kell megadni.

7.5 Értékeléssel kapcsolatos felelősség (kötelezettség)

Minden egyes versenyző egyéni felelőssége, hogy figyelemmel kíséresse a hivatalos eredményvezetővel együtt saját eredményeit. Abban az esetben, ha a hivatalos eredményvezető számításában hibát fedez fel, akkor a versenyzőnek lehetősége van óvást emelni a versenyigazgatónál a lő feladat befejezése után 15 percen belül. Ha egyéni sérelemmel vagy félre értett feladattal kapcsolatban kíván reklamálni akkor 10.000 forint óvási díj befizetése után az értékelő bírónál/registrációnál keresheti fel a vezető bírót, aki az incidenst a pálya bíró és a csoport társak együttes meghallgatásával vizsgálja ki. Ha a versenyzőnek igaza volt az óvási díj vissza jár.

Célok megérintése: értékelés közben a versenyző, vagy megbízottja nem érintheti meg, nem kaliberezheti, és más módon sem befolyásolhatja a célokat a bíró felhatalmazása nélkül. Ez természetesen az értékelés utáni ragasztásra nem vonatkozik.

7.6 Holtverseny esetén

Amennyiben a versenyigazgató véleménye szerint a verseny végeredményben mutatkozó holtversenyt el kell dönteni, az érintett versenyzőknek egy vagy több, a versenyigazgató által kijelölt vagy létrehozott lőfeladatot kell lőniük addig, amíg a holtverseny el nem dől. Ezen pályaeredmények csak a holtverseny eldöntésére szolgálnak, a versenyzők versenyben szerzett eredeti pontjai változatlanok maradnak. A holtversenyt tilos sorsolással eldönteni. Ez kizárólag a dobogós versenyzők esetén történik.

8. A pálya típusok

8.1 Négy féle pálya van

- **Rutin**
- **Gyors**
- **Taktikai**
- **Precíziós** (csak golyós fegyverek esetében)

Pályaleírásban szerepelni kell, hogy milyen pozícióból lövi a versenyző a célokat. Pl. kötelezően állva, térdelve, szabad stílusban, vagy „A” pontban állva „B” pontból fekve stb.

8.1.1 Rutin: a lövő a pályán kijelölt kiindulási pontoktól kell, hogy lőjön a célokra. Lövést csak akkor adhat le, ha az adott kiindulási ponthoz valamilyen formában hozzáér. A pályaépítésnél fokozottan kell figyelni arra, hogy a kiindulási pont jól látható legyen, a lövő átmozgáskor el ne mozdíthassa, és kialakítása ne legyen balesetveszélyes. Ebből a pozícióból teljesen tetszőleges sorrendben lövi a célokat, ha a hosszú fegyvere leürül, tárat cserél, ha az is leürül, bebiztosít, fegyvert vált és folytatja a célok leküzdését, majd, ha a másodfegyvere is leürül, tárat cserél, és ha végzett jelzi a pályabírónak. A lövő előtt nem lehet ezen a pályán takarás, de a célokat például a rendező „legyező” alakban kihelyezheti, így biztosítva eltérő távokat, lövésszögeket. Továbbá a célok egymáshoz képest lehetnek olyan módon takarásban elrendezve, hogy a lövő



rákényszerüljön a helyzete minimális változtatására. A célok esetében a kombinált jellege miatt a felsorolt típusok közül bármelyik papír és fémcél használható. A lövő a jelző bójától bármerre egy „kilépésnyi” távolságba távolodhat el, de a bója mindig a két lába közt kell legyen!

8.1.2 Gyors: ezen a pályán a lövész egy kijelölt útvonalat jár be, amelyet színes terelőkúpok (jelző bóják) jeleznek számára, lövést csak a bójától adhat le. A feladat során a célokat észlelési sorrendben támadja meg a fentebb leírt lövésszámmal a célok típusának megfelelően. Visszafelé lehet haladni, de a célokat „észlelési” sorrendben kell támadni, így ezért eljárási hiba jár, legfeljebb a kihagyott lövésért járó büntetést tudja a lövő korrigálni.

- A pályán elé kerülő tereptárgyakat önállóan és biztonságosan kerüli ki, ilyen esetben fegyverét bebiztosítja, és a biztonsági szögön belül lőirányba mutat a cső.
- Lövést a jelző bóják 1 méteres távolságán belülről kell leadnia, hogy az esetleges átlövéseket elkerülje. A bójának mindig a két lába közt kell lennie, de onnan engedélyezett a bármilyen irányba történő egy lépésnyi „kilépés”!
- Ez a pálya típus tármegtartós. Így ha karabélyá leürül, tárcserekor nem dobhatja el az üres tárat és ez fegyverváltás után a pisztolyra is vonatkozik, amennyiben nem egy végrehajtás közben ürül a fegyver, mert olyankor tilos a pisztoly tárat megtartani, mert életszerűtlen - a lehető leggyorsabban törekedni kell a feladat folytatására! Karabély tárcserekor, ha nem éppen fedezék mögött vagyunk akkor alacsony testhelyzetben vagy fedezék mögé visszalépve kell a tárat cserélni, és tárdobóba rejteni!
- Visszafelé haladás esetén a csőnek továbbra is a fő lőirányba kell mutatnia.
- Az utolsó bójánál az elmozgás már csak oldalra történhet, előre nem. Ha egy lépésnél többet lép el a lövész a megengedettnél, akkor eljárási hibát kap.
- Ez a pálya típus részlegesen ismeretlen pálya, a bóják közötti szalaggal határolt rész nem „átlóhető”. A pálya előre nem bejárható! Ha csak felső magassági paraván van kifeszítve, akkor az alatta lévő részen lövés nem adható le!

8.1.3 Taktikai: a pályán a lövész egy általa választott útvonalat jár be, amelynek határai a pályaépítési elemek vagy a golyófogók lehetnek. Lövést a biztonsági szögek betartása mellett bárhonnán leadhat. A feladat során a célokat észlelési sorrendben támadja meg a célok típusának megfelelő lövés számmal. A pályán bármerre haladhat, illetve a lőtere folyamatosan 180 fok, - tehát azért, mert balra megy még nézhet és lőhet jobbra is, ha közben felbukkan valami cél, amit támadnia kell. Hosszú fegyver töltése vagy tárcsere fedezékben kell, hogy történjen, vagy alacsony pozíciót kell felvegyen, ha nyílt területen van. Sörétes puska menet közben is tölthető, (Kivéve a szekrény táras) a cső és a fegyver elfordítása nélkül alulról. Ha egy nyílászárónál, ajtóban ürül le, akkor azzal is ki kell húzódni a töltés idejére biztonságos fedezékbe, ilyenkor a fegyver megfordítható a töltéshez.

Pisztolynál, ha nem fedezékben, hanem menet közben, vagy egy szobában tüzelés alatt kell tárat cserélni, akkor nem kell megtartani az üres tárat, mert életszerűtlen, eljárási hiba jár érte, ha ilyen esetben az üres tár nem a földre megy azonnal és tölt a lövő. Kivéve, ha a leürüléskor azonnal visszalép fedezékbe! Amikor viszont a pisztoly leürülése fedezékben történik, pl. egy helységben minden lőlap, cél semlegesítve lett és az ajtóban áll a lövő és leürült, akkor fedezékbe húzódik, tölt és rejti a tárat, tehát nem dobhatja el!

Karabélynál a megfelelő végrehajtás az, ha az első tár egy be nem fejezett szoba vagy folyosó megtisztítása közben ürül le, a lövő vissza vonul fedezékbe vagy alacsony pozíciót vesz fel, tárat cserél, az üres tárat rejti, és majd folytatja a feladat végrehajtását!

A pálya ismeretlen „vak” pálya, a lövész nem tudja hol, milyen cél van. Olyan Bíró, segítő, rendező építheti, aki nem vesz részt a versenyen, mint versenyző!



Taktikai pályák és Gyors pályák esetén a rendező használhat élénk színnel megjelölt 1-2 méter hosszú, lerögzített hibavonalat, amit a lövő nem léphet át és nem léphet rá, amíg a részfeladatot meg nem oldotta. Ha egy lábbal átlépi, figyelmeztesse a bírót, - ha ez kétszer is előfordul eljárási hiba, ha begyalogol 2 lépést vagy többet azonnal le kell állítani a lövőt és a pálya nullás, biztonsági okokból!

- Ezen a típusú pályán a vértlen célok 1/3 - 2/3 arányban vannak a löhetőkhöz képest (pl. 10 vértlen Alakos lőlapra jut 3-4 löhető).
- Mindegyik megnevezett célanyag használható, de úgy kell őket kihelyezni, hogy az épület és szoba kialakításokhoz használt paravánok, oszlopok, elemek semmiképpen se sérüljenek a leadott lövések és azok gurulataitól, illetve, ha a rendező direkt úgy építi a pályát, hogy „fal” elé is rak célt akkor nyilván az teljesen löhető, a lövőnek nem kell gondolkoznia, hogy rálőhet e.
- **A pálya minden esetben tár megtartós a karabéllyal és a fent leírt tematika figyelembevételével a pisztollyal is.**
- A fedezéket maximálisan használni kell, ahol adott rá a körülmény, de ahhoz hozzáérni, nekidőlni tilos, kivéve, ha önálló fedezék, akkor hosszúfegyvert rá lehet támasztani (pl. autó, hordó, stb.).
- A pálya esetleges újra lövések az ismeretlen pálya miatt a lövő megkapja a leglassabban lövő versenyző idejét és a találatait ahhoz kell hozzászámolni. Amennyiben nem a versenyző hibája, hanem pályaépítési hiba akkor a versenyző második ideje és találatai számítanak.
- **Eljárási hiba jár ezen a pályán a pálya építési elembe történő belelövés esetén úgy, hogy az egyébként elkerülhető lett volna átmozgással! Kivéve a direkt fal elé tett célt - lásd fentebb...**
- **Eljárási hiba jár ezen a pályán továbbá a nem életszerű végrehajtásért! Pl. rohansz, futsz, nem látsz csak nézel...**
- A bírót figyeli a hibavonalakat, ha vannak, illetve a megfelelő fedezék használatát és életszerű végrehajtást. Szükség esetén az egyszeri figyelmeztetés után a fent leírtak szerint büntetést vagy eljárási hibát ad kisebb vétség esetén (pl. nem fedezék mögött vagy alacsonyabban cserél tárat, nem megfelelően használja a fedezéket).

8.1.4 Precíziós: Elsősorban körkörös lőlapra lövethető, de betehető Figura cél - JOKER célnak, A feladat a nagy pontosságú lövések elérése. Adott pályánként, külön meghatározott testhelyzetekkel, vagy amennyiben ez nincsen előre meghatározva, szabad stílusban végrehajtható, Bipod vagy bármilyen feltámasztás nem használható - a Tár sem érhet a földhöz fekvő helyzet esetén, V-Tact vagy egyéb fedezéknél viszont a fegyver feltámasztható, a megfelelő szabályok betartásával! A találatok köregység, illetve zóna értékelésűek. Értékelése a következő végrehajtási idő + találatokból származó büntetés. Ezen a pályán minden figura „JOKER” cél. A köregységese-nél kettes szorzóval kell számolni. pl. ha 9-est lő akkor az nem +1 hanem +2 másodperc, ha 6-ost lő akkor az nem +4 hanem +8 másodperc, stb...

8.1.5. Verseny Típusok

- **Precíziós Kombinált**
- **Gyorskombinált**
- **Szituációs Pisztoly**

Rendezhető kifejezetten egy pálya típusra irányuló verseny is, ahol a verseny jellege csak Precíziós, vagy csak Taktikai, illetve ahogy eddig is, vegyes.



Csak **Precíziós kombinált** esetében:

Ebben az esetben a Precíziós pálya kifejezetten puska és pisztoly pontos céllövése és minél több pont gyűjtése a feladat. A pályákon a pisztollyal 5-10-15-20-25 méterre 5 vagy 10 lövést kell leadni, amíg távcsöves puskával legfeljebb célonként 5 lövéssel, 25 métertől 500 méterig. A pályákat minden esetben szét kell bontani, a puskát és a pisztolyt külön pályákon kell lőni, egy pályára legfeljebb 2 feladat tehető. A versenyt legfeljebb 50-50 lövéssel és 5-5 pályával lehet megrendezni. A puskás célokat nem kötelező fix távolságra építeni. A puska lövése esetén 2 perc felkészülés és 3 perc lövéssel kell megoldani az egy adott célra kitett lőlap meglövését. Pisztoly esetében, ha 5 lövést kell leadni a célra, akkor a 2 perc felkészülés és 3 perc lövés, míg ha 10 lövés van, akkor 2 perc felkészülés és 8 perc lövés az engedélyezett.

Precíziós kombinált dinamikus verseny is rendezhető, ott minden ugyanaz, ami a többi karabélyos és pisztoly versenyeken előírt, annyi különbséggel, hogy ha abban a versenyben Taktikai pályát is rendez be a rendező, akkor a precíziós feladatokat (pl. JOKER célok, körkörös) a taktikai házon kívülre kell elhelyezni, bent a házban a puska szíjon marad, és üres - bent nem dolgozunk a hosszú fegyverrel. A tárazás puska esetében pályánként legfeljebb 5 lőszer lehet. Tehát betehető egy körkörös és egy figura JOKER cél vagy több JOKER cél is, esetleg sokszög és két figura. Az 5 lövést le kell adni a fegyver váltás előtt.

8.2 A fegyver váltás rendje karabélynál

A fegyverváltás kizárólag akkor történhet, ha a lövész az elsődleges fegyveréhez két tárban rendelt összesen 20 db lőszer elfogyott, a második tár használata után lövést leadni már nem tud.

Ha a lövő többet táraz az elsődleges hosszú fegyverébe, mivel nem tudni, hogy figyelmetlenségből vagy etikátlan előnyszerzés céljából tette minden esetben eljárási hibát kap érte, lövésenként! **A lövő minden esetben köteles először az elsődleges fegyverét üresre lőni, mielőtt fegyvert vált.** A bíró vagy a segéd bíró számolja az elsődleges fegyverrel történő leadott lövéseket. Nem kötelező a hosszú fegyvernek lennie az elsődleges fegyvernek, ha az adott pálya feladata nem úgy rendelkezik, de akkor is az elsődlegesen használt fegyvernek teljes lőszer tartalmában le kell ürülnie!

- Típustól függően a fegyverváltáskor, ha a lövő karabély AR15/VZ58 rendszerű, tehát a zár hátul marad, a hüvely kivető nyílás belátható, a versenyző a bíró által látható módon maga ellenőrzi és a bíró számára is láthatóvá teszi, hogy a cső üres, a fegyvertípustól függően bebiztosítja a karabélyát és végrehajthatja a fegyverváltást. Itt minden típus lehet és kell biztosítani! A tárat nem kell kidobni, mert az akasztotta meg a závarzatot.
- Amennyiben a lövőnek AK rendszerű fegyvere van, a zár nem fog felakadni, az utolsó lövés után a lövő elcsettinti a fegyvert (alapesetben az elcsettenésre kell, hogy észlelje a leürülést), elsütött fegyvert, bebiztosítja, az üres tárat nem kell kivennie, a fegyver bebiztosított helyzetben szíjra teszi és fegyvert vált!
- Karabélyok mindegyik típus esetében a fegyverváltás után maradnak szíjon.
- A feladat végrehajtása után, amikor a lövészóra idejét a bíró bemondta, jön az ürítés, - mert különben az óra beméri a záruk csattanását és már nem a valós végrehajtási időt mutatja, - addig a lövő szépen áll és vár, fegyvere lőirányba néz. Elsőként a másodjára használt fegyvert ürítettjük, - mert az van a kézben! - majd az elsődlegest!
- Ha az elsődleges fegyverben volt lőszer mégis, akkor a versenyző kizárást kap!

A versenyzők semmilyen körülmények között sem alakíthatják át a lőtér felszínét, a természetes lombtakarót, a szerkezeteket, oszlopokat vagy egyéb lőtéri felszerelést (beleértve a célokat, céltartókat és a mozgó célokat indító felszereléseket). A pályabíró döntésétől függően,



ezen szabály megsértéséért alkalmanként egy eljárási hiba vagy nagyobb mérték esetén azonnali kizárás adható.

8.3. Fegyver váltás rendje sörétes puskánál

Két féle hord módban lehet a sörétes puskát vinni:

- szíjon: ha a fegyver szíjon van, az utolsó lövés leadása után töltőfogást végez majd a nyitva hagyott hüvelykivető nyílás belátható, a versenyző a bíró által látható módon maga ellenőrzi és a bíró számára is láthatóvá teszi, hogy a cső üres. A fegyver marad szíjon helyzetben a lövészen. A bíró csak rápillant, hogy a lövő ellenőrizte a leürülést, de alap esetben ne akadályozza a lövőt.
- kézben: ha kézben, szíj nélkül, akkor az utolsó lövés leadása után, nyitott hüvelykivető nyílással marad, csővel felfelé a lövő gyenge kezében. Ebben az esetben a másodfegyver kizárólag az erős kézzel használható. Ebben az esetben a másodfegyvernél a tárcsere kényszerítése a pálya kialakításával nem engedélyezett! Minden minősítő versenyen legalább 1 ilyen pályát alkalmazni kell.

A sörétes puska esetében is irányadók a Taktikai pályára vonatkozó utasítások.

8.4 A versenyző véletlen akadályozása

Abban az esetben, ha a bíróval való véletlen érintkezés vagy más külső befolyás megzavarta volna a versenyzőt a löfeladat végrehajtása közben, a bíró felajánlhatja a versenyzőnek a löfeladat újralövését. A versenyzőnek az ajánlatot még azelőtt el kell fogadnia vagy el kell utasítania, mielőtt megnézné akár a végrehajtási idejét, akár a találatait.

Kivéve a Taktikai „vak” és a „részlegesen vak” pályát, ahol a lövőnek a bíró és a segédbíró ugyanolyan külső tényező, amit figyelnie kell, mint akár egy véletlen lőlap, vagy bármilyen más véletlen és zavaró tényező, mert a verseny taktikai jellege éppen erre az életszerűsége épül.

8.5 Nagykaliberű Dinamikus Pisztoly (NK DIPI)

Rendezhető olyan Gyorskombinált alapú verseny, ahol a lövők mindent csak pisztollyal kell, hogy végrehajtsanak. Ennek oka az, hogy a verseny rendszer taktikai szituációs jellege megfelel és beleilleszthető a Honvédség és a Rendőrség kiképzési rendszerébe, így realisztikusabb felkészülést nyújthat szolgálati versenyeken, mivel a Szövetség számtalan sportlövője egyébként hivatásos és szolgálat teljesítő. Továbbá sokan szeretnék ezt a fajtájú verseny rendszert kipróbálni, de nincs elsődleges hosszú fegyverük és több olyan lőtér is van ahol nincs mód hosszú fegyverek használatára, így a kombinált verseny rendszert elérhetővé kívánjuk tenni ezen sporttársak számára is.

- A verseny csak önállóan rendezhető, nem lehet hosszú fegyveres Gyorskombinált versenyen csak szituációs pisztoly kategóriában elindulni.
- A versenyt minimum 4 pálya és 75 lövés esetén lehet minősítőnek rendezni
- Országos Bajnokság esetén minimum 7 maximum 9 pálya berendezése szükséges.

8.5.1 A célok elhelyezésére vonatkozó szabályok

- Minimum 2 méter és maximum 15 méteren belül lehet a célokat elhelyezni az alábbi formában.
- 6 szög papír cél 3 méter és 15 méter közt
- vas cél minimum 7 méter maximum 15 méter
- figura papír cél 2 méter és 12 méter közt



- körkörös papír cél 7 méter és 12 méter közt
- bármelyik fajta cél, ami végtelen vagy túsos jellegű maximum 9 méter
- mindegyik célnak, ami bármilyen rejtésben van, legalább 50% löhető felületének látszódnia kell.
- A pályák és szabályok a fegyver váltás kivételével teljesen megegyezzenek a Gyorskombinált versenyszám szabályaival.
- A kategóriákat nem a fegyver fajtája, típusa, hanem a viselése, illetve a felszereltsége határozza meg.

8.5.2 Kategóriák:

- **Taktikai (Nyílt viselésű maroklőfegyver hordmód)** (a fegyver külső viselésű tokban van, a tartalék tárák is, a felfűzős, Kydex gyorstok kabát nélkül nem megfelelő, szolgálati jelleg, nem kell, hogy level 2-3 legyen, de a jellege legyen külső viselésre kitalált tok)
- **Operatív (Rejtett viselésű maroklőfegyver hordmód)** (a fegyver testhez simuló rejtett tokban van a tartalék tárák is, folyamatosan kötelező a fedő ruházat).
- **Carry Optics** (ebben az esetben a lövő köteles mindkét féle tokot magánál tartani és a verseny megkezdése előtt az azonos kategóriában lövő sporttársaival eldönti, hogy melyik tokból lőnek aznap, de mindenki vagy rejtve + fedőruha vagy nyíltan, egységesen köteles viselni a fegyverét).
- **Revolver** (ebben az esetben a lövő köteles mindkét féle tokot magánál tartani és a verseny megkezdése előtt az azonos kategóriában lövő sporttársaival eldönti, hogy melyik tokból lőnek aznap, de mindenki vagy rejtve + fedőruha vagy nyíltan, egységesen köteles viselni a fegyverét). Itt a lövők tetszőlegesen oldják meg a löfeladat közbeni tárazást, ahogy biztonságosan és sportszerűen a sportoló jónak látja, pl. a dob kiürítése közben, ha a cső felfelé néz az nem hiba, ha a dob már nyitva van.

8.5.2/a Fegyvertok kiegészítése:

- **Taktikai hordmód:** Bármilyen tok, ahol a markolat nem érhet hozzá a testhez, annak lejjebb és/vagy kintebb kell állnia. A tok nem lehet alkalmas önvédelmi hordmódra, illetve az IDPA szabálykönyv szerinti viselésre. A fegyvercső és szán legalább 50%-át takarnia kell a toknak, továbbá az elsütő billentyű és sátorvas teljes egészét. A tok viselésekor egy mellényt vagy egy kabátot fel kell tudni úgy vennie a lövőnek, hogy a fegyvere elérhető legyen akadálymentesen. Az övön bármilyen taktikai felszerelés hordható, lásd: Tq, tárdobó zsák, medic táska, stb. Ezen felszerelések verseny közbeni elhagyása eljárási hibát von maga után, amennyiben a feladat végrehajtás után a pályán marad.
- **Operatív hordmód:** Bármilyen csípő tok, amely alkalmas és biztonságos a mindennapi önvédelmi viseléshez, a fegyver elsütő billentyűjét teljes mértékben takarja, továbbá a cső és szán 50%-át, pl. Kydex típusú tokok, akár lámpával. Hozzá kell érjen a testhez, illetve az IDPA szabályok szerint egy seprűnyél vastagságú eszköz ne férjen be a markolat és a test közé. Övön semmilyen más felszerelés nem lehet, amely megkönnyíti a tár elrejtését feladat közben, lásd: tárdobó zsák, IPSC mágneses tártartó. Fedőruházat mindig kötelező, ami felemelt kéz tartásban is el kell fedje a felszerelést. Nem használható dupla öv.
- **Carry Optics:** vagy operatív vagy taktikai hordmódban hordható, tetszés szerint. A kategóriában lövő versenyzőknek nem feltétlen kell azonos tokból lőniük, de a választott hordmódra vonatkozó szabályokat be kell tartaniuk.
- **Revolver:** a revolver bármilyen tokban hordható nyíltan, a gyorstöltők is, használhat tárdobót is.

IPSC felszerelés nem használható, pl. mágneses tártartó.



9. A Versenyrendszere

A versenyt két féle módban lehet megrendezni:

1. Minősítő verseny formájában, ahol be kell tartani az MDLSZ Gyorskombinált Szakág által kiadott versenyszabályzatot, a Szakág Vezetőnek be kell jelenteni, továbbá a szakág bírói bizottsága által kijelölt bírót lehet a versenyen bírósásra felkérni.

- Egy napon csak egy féle verseny rendezhető! Ha **Karabély/ Precíziós puská + Pisztoly** versenyt rendez a szervező a minősítéshez minimum 4 maximum 6 pályát alkalmazhat! Minden körülmények közt kell lennie egy „Verseny beugró pályának” és egy Taktikai pályának, a többi tetszőlegesen a rendező döntésére van bízva! Ha **Sörétes Puska + Pisztoly** versenyt rendez akkor minimum 3, maximum 5 pálya rendezhető, amiben kell lennie egy „Verseny beugró” pályának és egy „fegyver szíj nélküli” pályának. A többi tetszőlegesen a verseny rendezőre van bízva!
- A Beugró pályát csak annak kell meglőnie, aki még nem vett részt ilyen versenyen, hacsak a rendező nem dönt úgy, hogy ez is a verseny egyik pályája lesz. Ebben az esetben, aki még nem vett részt ilyen versenyen, köteles ott kezdeni.

2. Országos Bajnokság esetén ugyan ezt a versenyt Karabély + Pisztoly esetén minimum 6 maximum 8 pályával, lehet rendezni, ahol kell minden pályatípusnak szerepelnie legalább egyszer és a rendező saját döntése szerint osztja be a maradék pályákat, viszont mindenképpen kell egy „Verseny beugró” pálya is. Sörétes Puska + Pisztoly verseny esetén minimum 4, maximum 5 pályával rendezhető meg a bajnokság, ahol kell lennie mindenképpen egy „Verseny beugró” pályának és egy „fegyver szíj nélküli” pályának. A többi a rendező saját döntésére van bízva.

Nem rendezhető meg sem Minősítő sem Országos Bajnokság egy azon napon a két fegyver rendszer összevonásával!

10. Bírói rendszer

Bírói képzést a szakágvezető és a szakági bírói bizottság vezetője tarthat és a továbbiakban az MDLSZ idevonatkozó szabályzatához kell igazodni. Az erről szóló arcképes igazolvány, rajtengedély számmal, a szakág logójával, amit a szakágvezető, a bírói bizottság elnöke és a Szövetség elnöke vagy alelnöke vagy főtitkára lát el aláírással.

MDLSZ Gyorskombinált versenybíró minősítés megszerzésének feltételei:

- legalább két versenyen részvétel versenyzőként,
- legalább két versenyen részvétel felíróként,
- részvétel bírói alapképzésen,
- sikeres elméleti és gyakorlati vizsga.

MDLSZ Gyorskombinált versenybíró minősítés megtartásának feltételei:

- évente legalább két versenyen részvétel bíróként,
- érvényes bírói igazolvány,
- részvétel továbbképzésen (továbbképzés szabály változásnál, vagy ha a bíró bizottság indokoltnak tartja).

A további minősítéseket (kiemelt és vezető bíró) felterjesztés alapján a bírói bizottság dönti el. Aki nem teljesíti a minősítés megtartásának feltételeit, annak a bizottság visszavonja a bírói igazolványát. Az igazolvány visszaszerzéséhez újabb alap- vagy továbbképzésen kell részt vennie.



11. Lőtér biztonsági rendszabályok és eljárások

11.1 Biztonságos lő irány

A fegyver csöve mindig biztonságos lőirányba kell, mutasson, beleértve a töltést, az ürítést, valamint a hibaelhárítást és a fegyver elővételét fegyver váltást is. A biztonsági szög a fő lőirányhoz képest mindkét irányban vízszintesen (a pályaadottságaitól függően, de maximum) 90-90 fok. Függőleges értelemben a golyófogó felső éle. A biztonsági szögek változhatnak, amennyiben a lőtér adottsága, vagy a pálya építése ezt megköveteli, de akkor sem lehet nagyobb, mint 90 fok. Ha a lő feladat végrehajtása közben a fegyver csövének iránya meghaladja a fő lőirányhoz képesti 90 fokot (hátrafelé mutat a fegyver csöve), akkor a versenyzőt ki kell zárni a versenyből. Kivételt a tokba helyezett fegyver csöve jelent, továbbá, fegyverváltás esetén a már leürült, szíjon lógó hosszú fegyver, amely a versenyzőtől számított egy méter sugarú körön belül kell, hogy mutasson, valamint a fegyver elővétele, amikor megengedett, hogy a cső legfeljebb 1 méterrel a versenyző mögé mutasson. A bírónak a lövő azon oldalán kell majd állni a versenyző mögött, amellyel ellentétes irányba „ejti” az üres hosszú fegyvert, egyrészt, hogy beelásson a nyitott vagy hátul maradt töltényűrbe, másrészt, hogy nehogya megüsse a félredobott fegyver csöve.

11.2 Elejtett fegyver

Ha a fegyver a lőfeladat végrehajtása során leesik, a versenyző nem veheti fel. A versenybíró veszi fel a fegyvert, üríti és megvizsgálja, majd visszaadja a versenyzőnek tokba helyezés céljából. Ez esetben a versenyző kizárásra kerül.

11.3 A lőállás elhagyása

A versenyző nem hagyhatja el a lőállást mindaddig, amíg fegyvereit le nem ürítette és maroklőfegyverét tokba nem tette. A hosszú fegyverek szíjon vagy kézben maradnak. Amennyiben a fegyver meghibásodása miatt nem üríthető, akkor ezt a tényt a versenyző köteles jelezni a bírónak. A bírónak minden szükséges lépést meg kell tennie azért, hogy a fegyvert „hatástalanítsa”. **Semmiféle körülmények között nem engedélyezett, hogy a versenyző töltött fegyver birtokában hagyja el a lőállást! Ezért kizárás jár.**

11.4 Biztonsági zónák (safety areas)

A verseny szervezőjének feladata, hogy olyan biztonsági területeket határozzanak meg, amelyek minden versenyző számára kényelmesen elérhetőek. Javasolt olyan elsődleges biztonsági területek kialakítása, amelyek lehetővé teszik a fegyverrántást, az ún. szárazgyakorlást, célkép felvételt, valamint olyan másodlagos biztonsági területek kijelölése, amelyeken lehetséges az egyes lő feladatok végrehajtása után a fegyverek tokba tétele, illetve elcsomagolása. Ezeket a biztonsági területeket megfelelően jelölni kell.

A Biztonsági Zónában löszert kezelni TILOS! Ezért kizárás jár.

12. Biztonsági vagy verseny szabályok, előírások megsértése

12.1 Súlyos biztonsági szabálysértések (azonnali kizárás DQ)

Az alább felsorolt szabálysértések a biztonsági szabályok súlyos megsértésének minősülnek és bekövetkezésük esetén a versenyzőt azonnal ki kell zárni a versenyből.

1. lőállás elhagyása a töltött fegyverrel, vagy töltött fegyver birtoklása (kivéve lőfeladat végrehajtása közben, a bíró vezényszava után).
2. lőfeladat végrehajtása közben a töltött fegyver kifordítása a lőirányból



3. Töltött fegyver leejtése
4. Bármely olyan leadott lövés, amely nem a golyófogóba csapódik.
5. Minden mozgás közben leadott véletlenlövés, kivéve a cél leküzdésére leadott lövések, nem biztonságos fegyverkezelésnek minősül.
6. Söprés: a kiinduló helyzetből mozgó töltött fegyver löirányának, és bármely testrésznek a keresztezése.
7. Átmozgás közben, tárcserénél vagy fedezék használatánál történő kiszéletelés közben sátorvason belüli elsütő új, a második figyelmeztetésre.
8. Bírói utasítások, vezényszavak be nem tartása, kizárást von maga után.

12.2 Eljárási hiba

Minden a Gyorskombinált versenyszabályzatban egyértelműen meghatározott esetben, illetve a versenyszabályzatban szereplő a verseny konkrét végrehajtására vonatkozó szabályok be nem tartása esetén a lövőnek eljárási hibáért büntetést kell adni. A büntetés mértéke 30 másodperc, melyet az adott pálya értékelő lapjára kell felvezetni.

12.3 Sportszerűtlen magatartás

A versenyző durva, sportszerűtlen magatartása a versenyből való kizárást von maga után. Sportszerűtlen magatartásnak minősül minden olyan cselekedet, amely más versenyző teljesítményét közvetlen vagy közvetett módon befolyásolja. A löfeladat végrehajtása közben a versenyzőnek segítséget nyújtó személy/személyek és a segítséget elfogadó versenyző is eljárási hibát kaphat. A versenyző löfeladatának végrehajtását szándékosan zavaró viselkedésért az adott személyt/személyeket ki lehet tiltani a lőtérrel.

A kiemelt versenybíró teljes jogkörrel rendelkezik minden lőtéren tartózkodó személlyel szemben. A lőtér biztonságának megőrzése elsőrendű feladata és utasításait mindenesetben be kell tartani. Az utasításainak be nem tartása, illetve olyan magatartás tanúsítása, amelyik a kiemelt versenybíró megítélése szerint árt a verseny és a sport népszerűségének, a lőtérrel való kitiltással és/vagy a versenyből való kizárással jár. A lőtér szabályainak figyelmeztetés utáni ismételt megsértése sportszerűtlen magatartásnak minősül. A nevezési díj nem jár vissza, a vezető bíró köteles a Szövetség felé írásban jelezni az esetet, kivizsgálva a sporttárs további tevékenységének korlátozása céljából.

13. Minősítési rendszer

13.1 A győztes versenyző által elért eredmény tekinthető a 100%-nak, az általa elért győztes időhöz képest állapítják meg a többi versenyző százalékos teljesítményét, amely a minősítés alapját képezi. Divíziókként külön minősítést lehet szerezni.

13.2 Másodosztályú minősítéshez évente egy alkalommal 30% feletti eredményt kell elérni legalább 3 pályás Karabély-Pisztoly és 2 pályás Sörétes-Pisztoly Gyorskombinált versenyen.

13.3 Első osztályú minősítéshez legalább egy alkalommal 40% feletti eredményt kell elérni legalább 3 pályás Karabély-Pisztoly és 2 pályás Sörétes-Pisztoly Gyorskombinált versenyen.

13.4 Mester minősítéshez legalább két alkalommal 60% feletti eredményt kell elérni.

13.5 Nagy Mester minősítéshez legalább három alkalommal azonos divízióban mind háromszor 80% feletti eredményt kell elérni.

13.6 Az alábbi fegyverágakban lehet minősítést elérni:



- MDLSZ A+B: nagy kaliberű, központi gyújtású golyós és nagy kaliberű központi gyújtású maroklőfegyver.
- MDLSZ A+C: Sörétes puska és nagy kaliberű, központi gyújtású maroklőfegyver.

14. Versenyrendezési követelmények

14.1 Követelmények a versenyzőkkel szemben:

Minden szakági versenyen minősülő lövésznek a verseny rendezésekor aktuális tárgy évre vonatkozó MDLSZ verseny engedéllyel és sportorvosi engedéllyel kell rendelkeznie.

14.2 Követelmények a rendező egyesülettel szemben:

A rendező egyesület a kiadott érvényes Szabálykönyv alapján köteles a versenyt megrendezni.

A verseny rendezést be kell jelenteni az MDLSZ elnökségének, illetve a szakág vezetőnek írásban (dátum, helyszín, kik a bírók, mennyi pálya stb.).

Értékelő lapon szerepelni kell a névnek, kategóriának, MDLSZ verseny engedély számnak, vagy a „Vendég” jelzésnek, ha a lövő nem MDLSZ tag.

14.3. A Versenyző Köteles a pályák lövés utáni gyors helyreállításában tevékenyen részt venni, fémeket felállítani, és lölapot ragasztani, kivéve az éppen felkészülő lövő és az aki pont lőtt és értékelik. A Taktikai pályán viszont az éppen értékelt lövő tud és köteles segíteni a helyreállításában, mert oda olyan lövő, aki még nem lőtte, nem léphet be.

14.4. Az összetett pályákon szükségszerűen az idő megrövidítése céljából az „egyes” lövő egy társa eredményeit kiértékelheti tanúként a bírókkal, hogy ne menjen azzal az idő, hogy az eredeti lövőt, aki esetleg még más feladatban nem végzett, vagy még nem láthatja a másik pályát, kelljen várni. (Pl. ha egy hosszú pályára egyszerre Taktikai és Precíziós feladat is van berendezve.

14.5 Verseny Alkalmassági Engedély!

- ez azokra a lövőkre vonatkozik, akik ujjak a szakágban és még nem lőttek Gyorskombinált versenyt, illetve akik az előző évben nem érték el a legalább 1. osztályú minősítést, vagy súlyos biztonsági vétség miatt egy előző versenyen kizárásra kerültek!

Indoklás:

- Az MDLSZ többi szakága közül ez a legkomplikáltabb, így szinte csak a haladó szintű lövészeknek javasolt.
- Minden olyan lehetőséget, ami esetlegesen kellemetlenül érintheti a szakágot és a szövetséget, minimalizálni kívánunk.
- Aki ezt nem tudja megtenni, meglőni annak a verseny is nehéz lesz.
- Más komoly szakágak esetében is van alkalmasságot minősítő vizsga, ahhoz, hogy versenyezhes.

Feladat:

Karabély + pisztoly:

A karabélyba 9 löszert, pisztolyba 9 löszert kell tárazni. Cél: Figura alakú papír cél.



Pálya: 4 bója egymástól 5 méterre, négyzet alakba rendezve. A cél az első két bója közti egyenes vonalra, középen merőleges és attól van, 10 m-re. A lövő tetszőleges hátsó bójánál áll. Végrehajtás a szabálykönyv szerinti induló pozícióból és felszereltséggel.

Az óra sípjelére tölti a karabélyt, 2 lövéssel támadja a célt majd tetszőleges irányba a biztonsági szögek és a szabálykönyv elvei alapján elfut a következő bójához, ahonnan ismét lökettőt, a főfegyver leürülése után fegyvert vált és folytatja a feladatot.

Értékelés: Ha alakhibája van akkor nem megfelelt, ha a találatok megvannak, és biztonságos átmozgás, fegyver váltás is megfelelő: A Lövő **Alkalmas**. *Amennyiben ezt a feladatot a versenyben is lövik úgy az értékelés időre és találatra is a szabálykönyvnek megfelelően kell értékelni. A feladat lövethető fém vagy műanyag célra is. De ott a megfelelő szögbeállítású kongató alkalmazható csak a visszajövő fém szilánk ne okozhasson balesetet!*

Sörétes puska + pisztoly:

Sörétes puskához összesen 5 lőszer, pisztolyhoz 5 lőszer, fegyver szíj nincs. Cél 5 db kis pepper + 5 db 20 cm-es kis vas.

Pálya: 4 bója egymástól 5 méterre négyszög alakban el rendezve. A cél popperek 10 méterre sorban elrendezve a két első bója vonalára párhuzamosan, a kis vasak ugyan így de 7 méterre.

Végrehajtás: a lövő 2 db söréttel cső vagy szekrénytárba töltött puskával beáll valamelyik általa választott hátsó bójához, pisztolyában 10 löszerrel töltött tár, cső üres. Az óra sípjelére lead egy lövést egy pepperre, majd tetszőleges irányba, egy következő bójához megy, ott tölt és löv vagy lö és tölt, az ő dolga, de üres fegyverrel nem indulhat el. Majd tovább megy és lö, minden bójától egy kis pepperre, ha leürült, a fegyver ürességének szabálykönyv szerinti ellenőrzése után a fegyvert birtokolva pisztolyra vált, egykezes fegyverfogással egy bójától egy kis fémet lőhet, majd folytatja a mozgását, ahol a puska leürült - támadnia kell a kisémet azonnal a fegyverváltás után, és csak utána indulhat tovább.

Értékelés: 10 célból 7 fekszik, az átmozgás, töltés és a fegyver váltás is biztonságos volt a lövő: **Alkalmas**. Amennyiben ez verseny feladat is és mindenki lövi az értékelést a szabálykönyv ide vonatkozó szakasza szerint kell alkalmazni.

A versenyre érkező fent említett besorolású lövők kötelesek mind ezzel a pályával kezdeni, ha nem alkalmas minősítést kap, jegyzőkönyvezni kell, vezető bíró és pályabíró aláírásával, ellátni és a lövő aznap nem folytathatja a versenyzést, számára a nevezési díj nem jár vissza! Ezt a vizsga feladatot minimum 2 bíró kell, hogy ellenőrizze!

14.6 Szükséges bírói létszám követelmény:

Minősítő verseny esetén egy fő vezető bíró, aki egyben pályabíró is lehet, és pályánként minimum egy fő, kiemelt versenybíró, vagy versenybíró szükséges. Országos verseny esetén egy fő vezető bíró és pályánként minimum egy fő kiemelt versenybíró szükséges.

