

DEBRECENI SZITUÁCIÓS LÖVÉSZ EGYESÜLET

[FŐOLDAL](#)
[VIDEÓK](#)
[FOTÓK](#)
[TÉRKÉP](#)
[LŐSZER](#)


LEHETŐSÉGEK

[INFORMÁCIÓK](#)
[SZABÁLYOK](#)
[REGISZTRÁCIÓ](#)
[PÁLYÁK](#)
[VERSENYZŐK](#)
[EREDMÉNYEK](#)

BÜKK MOUNTAIN PISZTOLY OPEN - 2016-09-04

A verseny ideje: 2016-09-04

Nevezési díj: 15000 Ft

A verseny helye: Felsőtárkány

Nevezési díj csapatoknak: 9000 Ft

Level: III.

Divíziók: OPEN

Pályák: 12

STANDARD
PRODUCTION
CLASSIC

Lövésszám: 226

Squadok száma: 14 SQUAD

Kategóriák: REGULAR

LADY
SENIOR
SUPER SENIOR

Előmeccs kapacitása: 30 fő

Főmeccs kapacitása: 184 fő

Nevezési határidő: 2016-09-04

VERSENY RENDEZŐSÉG:

Versenyigazgató: Vincze Zoltán (HUN)

Range Master: Roland Schwanneke (AUT)

Versenytitkár:

Chrono:

Webmaster:

IDŐBEOSZTÁS:

Dátum

2016.09.02.

Időpont

09.00-12.00

Program

Pre-Match

Debrecen

Jelenleg
14 °C
Esik az eső

Ma
14°/23°C
Enyhe eső

Holnap
13°/22°C
Esik az eső

7-day forecast >>
Meteogram >>

Előrejelzés keresése
város vagy falu

Feeds **Freemeteo**

	12.00-13.00	Ebéd
	13.00-17.00	Pre-Match
2016.09.03.	13.00-18.00	REGISZTRÁCIÓ
2016.09.04.	08.00-09.00	REGISZTRÁCIÓ
	09.00-13.00	Verseny
	13.00-14.00	Ebéd
	14.00-17.00	Verseny
	18.00	Eredményhirdetés

FONTOS INFORMÁCIÓK:

A verseny egyben az MDLSZ 2016-os IPSC Pisztoly Országos Bajnoksága is. Azok a magyar versenyzők akik a nevezési díjat befizetik, vagy átutalják, automatikusan részesei az OB-nak is. Az Országos Bajnokságon csak magyar versenyzőket értékelünk.

Jelenleg a nevezettek száma meghaladja a verseny kapacitását, így azok a versenyzők élveznek prioritást, akik korábban fizetnek.

Nevezési díj: 15.000 Ft

A nevezési díj beérkezésének határideje: **2016.08.03.**

Kedvezményezett neve: Debreceni Szituációs Lövész Egyesület

Kedvezményezett számlaszáma: 11738008-20852744

Az átutalt nevezési díjat a nevezést lemondó versenyzőnek nem áll módunkban visszautalni, de az más versenyzőre átruházható.

Kérem, hogy átutaláskor minden esetben tüntessétek fel legyetek szívesek a versenyző nevét és regisztrációs számát.

