

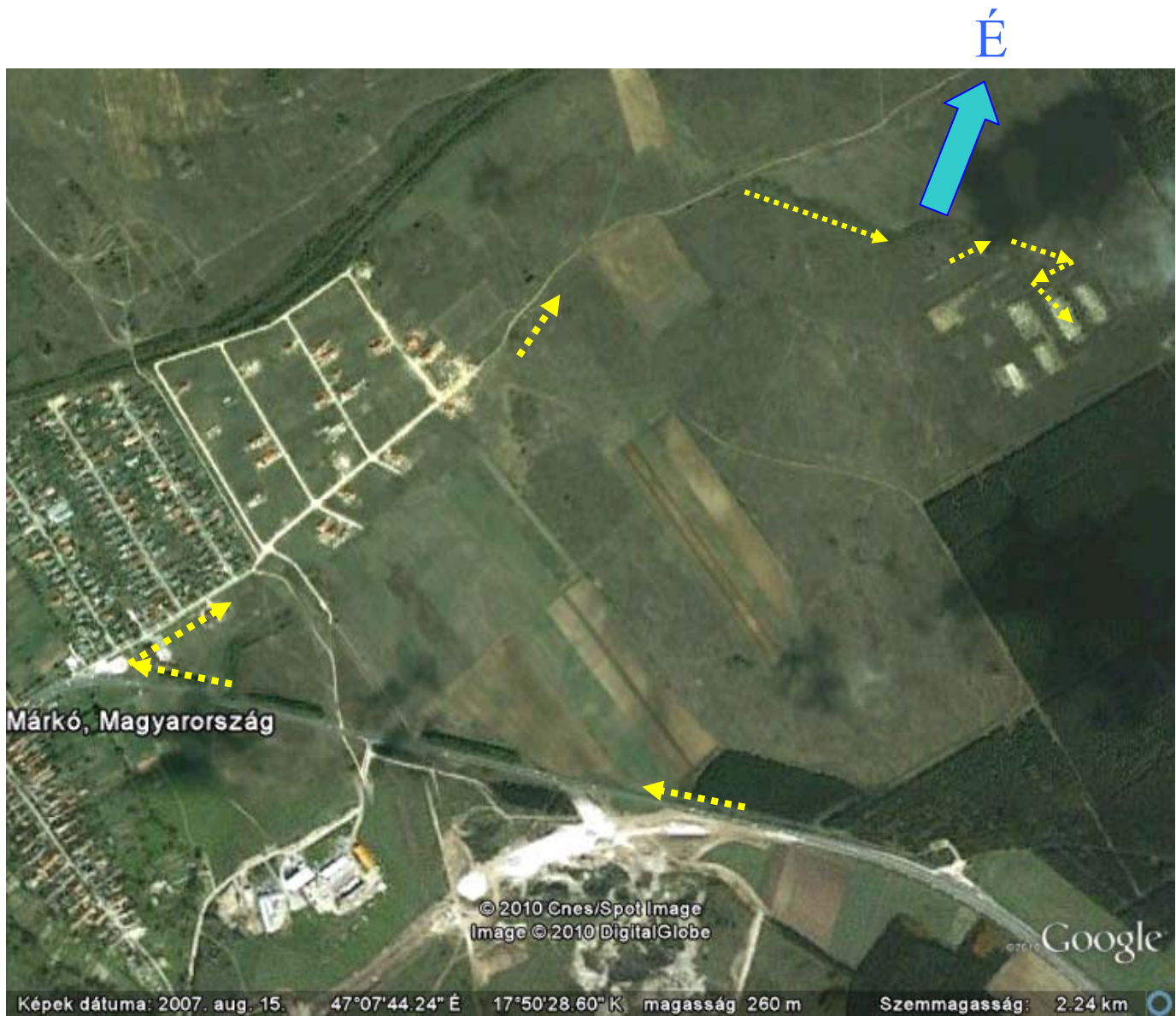


*Bakony Dinamikuss Lövész Egyesület*

**GYORSPONT PISZTOLY- PUSKA LŐVERSENY VERSENYKIÍRÁSA**

<i>A verseny helye:</i>	8441 Márkó 032/2 hrsz.-ú  Gépkocsival bejárat: <i>kizárólag a mellékelt térkép- szerinti útvonalon <u>a faluban</u> a por miatt <u>lassan!!</u></i>
<i>A verseny ideje:</i>	<u>2012. szeptember 30</u>
<b>Rendező:</b>	<i>Bakony Dinamikuss Lövész Egyesület, az MDLSZ tagja</i>
<i>A verseny időbeosztása:</i>	09. 30-án <u>09. 30 - 10. 30</u> <u>Regisztráció</u>  09. 30-án <u>09. 30 - 15. 00</u> <u>Verseny</u>  09. 30-án kb. 15. 30 <u>Eredményhirdetés</u>
<i>Nevezés előzetesen:</i>	+36 30 9291 768  vagy, <b>e-mail:kollis.jozsef@freemail.hu</b>
<i>Indulási feltételek:</i>	<i>Sport, önvédelmi, jogi személyiségű vagy klub fegyverrel, klubtagok, sportorvosi és MDLSZ</i>

	<i>versenyengedély kötelező.</i>
<i>Rendezési hozzájárulás:</i>	<i>1.200 Ft,- / versenyszámonként</i>
<i>Szabályok/büntetések:</i>	<i>Gyorspont szabályok szerint</i>
<i>Biztonsági előírások:</i>	<i>Gyorspont szabályok szerint. A lőtéren tartózkodó személyeknek a <u>szem és hallásvédő felszerelés használata kötelező.</u></i>
<i>Értékelés:</i>	<i>Gyorspont értékelés</i>
<i>Óvási eljárás:</i>	<i>Gyorspont szabályok szerint (5. 000 Ft.)</i>
<i>Versenyszámok:</i>	<i>Kis és nagy kaliberű maroklőfegyver, kiskaliberű félautomata puská.</i>
<i>Minimum lövésszám:</i>	<i>Gyorspont szabályok szerint</i>
<i>Maximum pont:</i>	<i>Gyorspont szabályok szerint</i>
<i>Díjak:</i>	<i>Első három helyezett érem, oklevél</i>
<i>Megjegyzések:</i>	



8. sz. főút  
Körmend felé

8. sz. főút  
Veszprém felől

**H-8441 MÁRKÓ** (Veszprém megye) **032/2** hrsz.-ú **tereplőtér** lehetséges megközelítése!



Szállás, étkezés:

*(Kedvezményes szállást és étkezést tud biztosítani a Tapó Fogadó:*



**Tapó Fogadó és Királyi Étterem**  
**8200 Veszprém Pajta u. 19.**

tel: 88 591 450,  
mobil: 30 377 2836  
fax: 88 591 455  
e-mail: [tapo@invitel.hu](mailto:tapo@invitel.hu)

*MDLSZ versenyengedély felmutatásával, a listaárból 20 % kedvezményt ad.)*