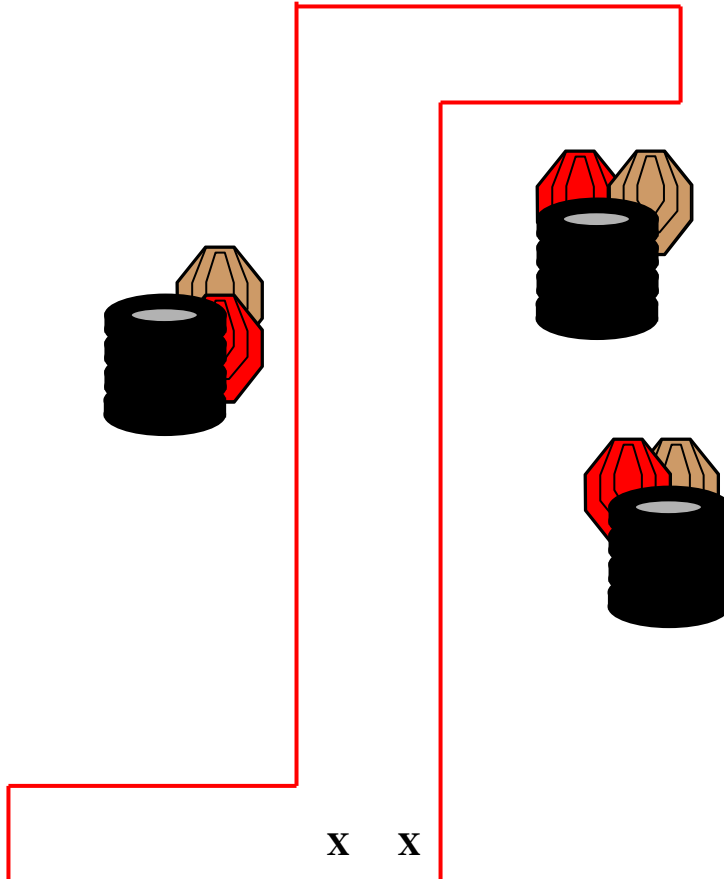
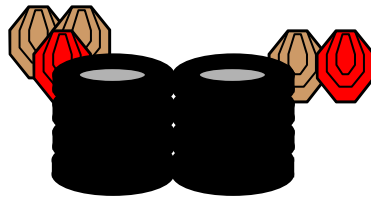
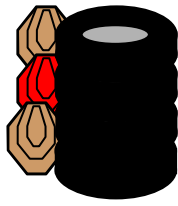


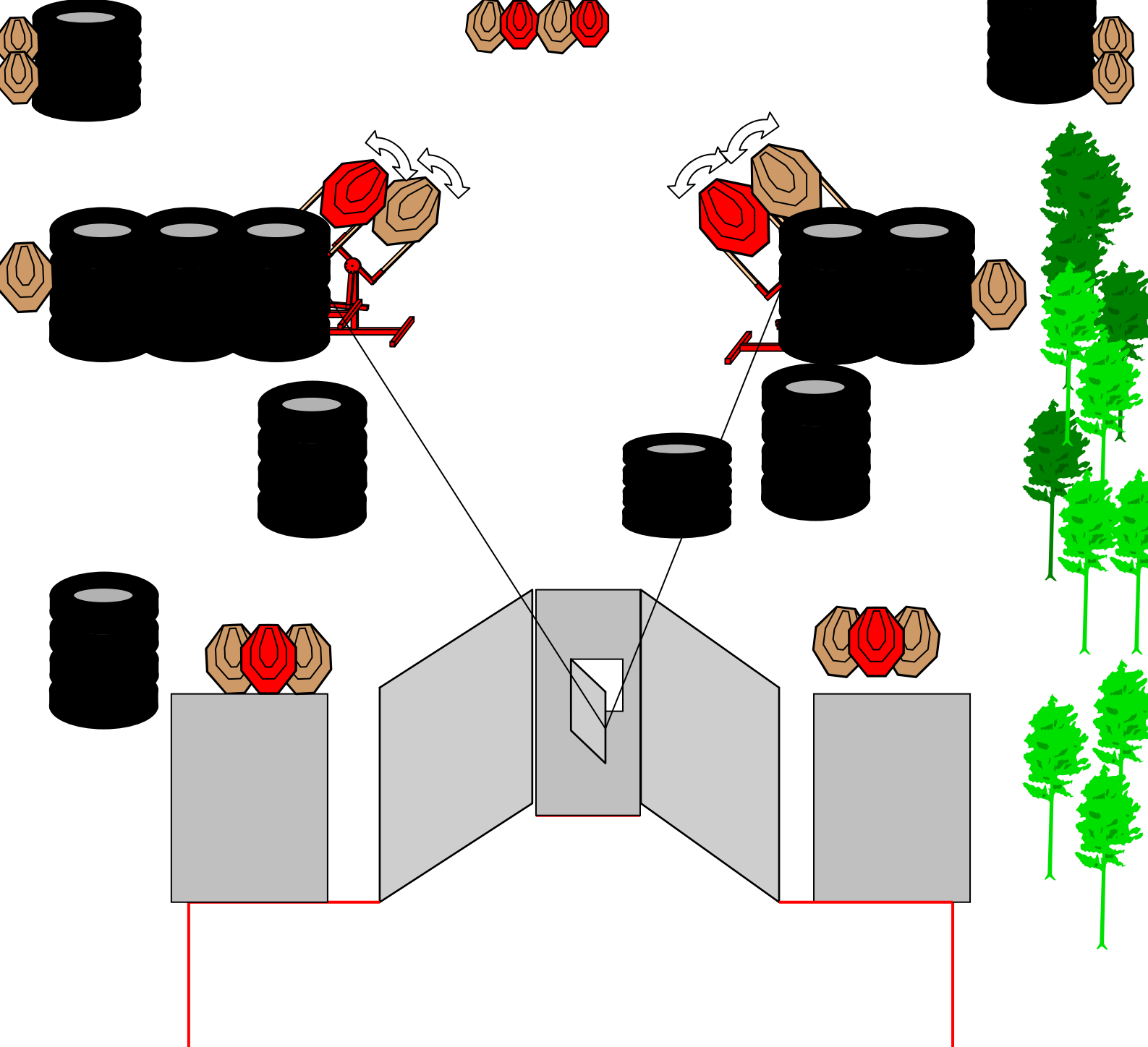
1. PUSKA PÁLYA

Pálya típusa	rövid pálya
Célok:	6 IPSC target, 6 IPSC mini target, 2 no-shoot
Minimum lövésszám:	12
Maximum pontszám:	60
Értékelés:	A papírokon a legjobb találat lesz értékelve.
Start:	Hangjelzés
Kiinduló helyzet:	A lövő a hibavonalakkal határolt területen belül bárhol áll, szemben a célokkal. A fegyver töltve, cső üres. A sípszó elhangzása után a lövő tetszőleges sorrendben, szabad stílusban megtámadja a célokat a hibavonalakkal határolt területen belülről. A bobbert az ajtó indítja. A bobbereken elhelyezett értékelt lőlapok a bobber leállása után láthatóak maradnak, tehát nem eltűnő célok.
Végrehajtás:	
Biztonsági szögek	2x90° és a golyófogó teteje



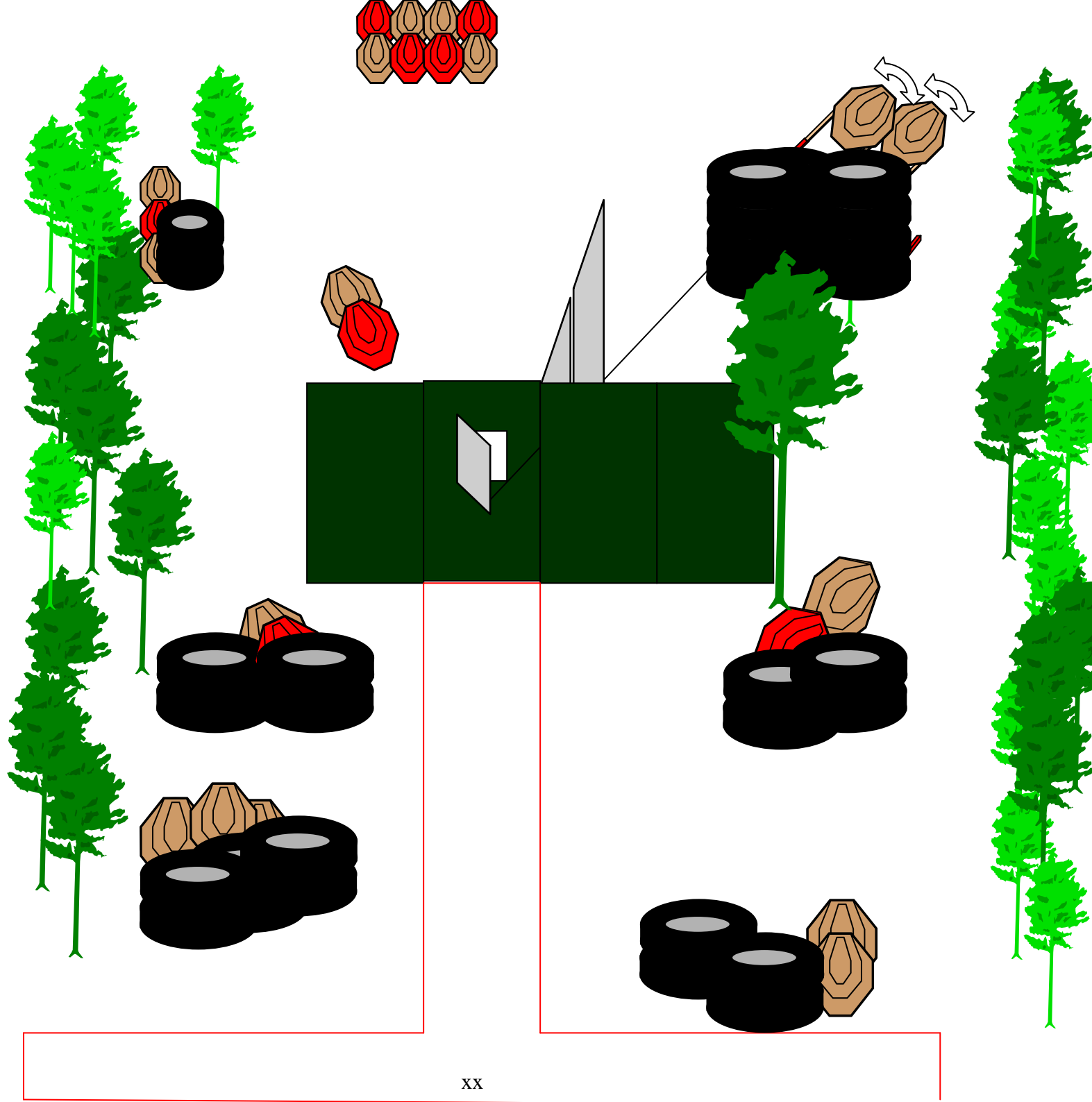
2. PUSKA PÁLYA

Pálya típusa	Közepes pálya
Célok:	3 IPSC target, 5 mini target, 6 no-shoot
Minimum lövésszám:	16
Maximum pontszám:	80
Értékelés:	A papírokon a két legjobb találat lesz értékelve.
Start:	Hangjelzés
Kiinduló helyzet:	A lövő a kijelölt helyen áll, szemben a célokkal, cipője sarka érinti a jelet. A fegyver töltve, cső üres, csípőnél.
Végrehajtás:	A sípszó elhangzása után a lövő tetszőleges sorrendben, szabad stílusban megtámadja a célokat a hibavonalakkal határolt területen belülről.
Biztonsági szögek:	2 x 90° és a golyófogó teteje



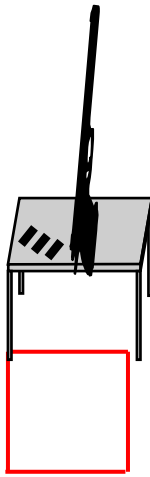
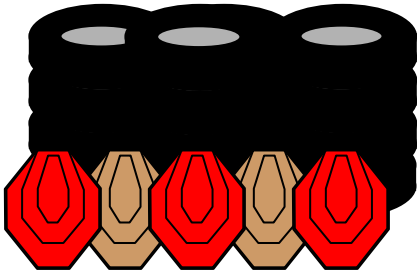
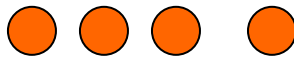
3. PUSKA PÁLYA

Pálya típusa:	Hosszú pálya
Célok:	8 IPSC target, 6 IPSC mini target, 6 no-shoot
Minimum lövésszám:	28
Maximum pontszám:	140
Értékelés:	A papírokon a két legjobb találat lesz értékelve.
Start:	Hangjelzés
Kiinduló helyzet:	A lövő a hibavonalakkal határolt területen belül bárhol áll, szemben a célokkal. A fegyver töltve, készenléti helyzetben, csípőnél.
Végrehajtás:	A sípszó elhangzása után a lövő tetszőleges sorrendben, szabad stílusban megtámadja a célokat a hibavonalakkal határolt területen belülről. A bobbereken elhelyezett értékelt lőlapok a bobberek leállás után láthatóak maradnak, tehát nem eltűnő célok.
Biztonsági szögek	2 x 90° és a golyófogó teteje



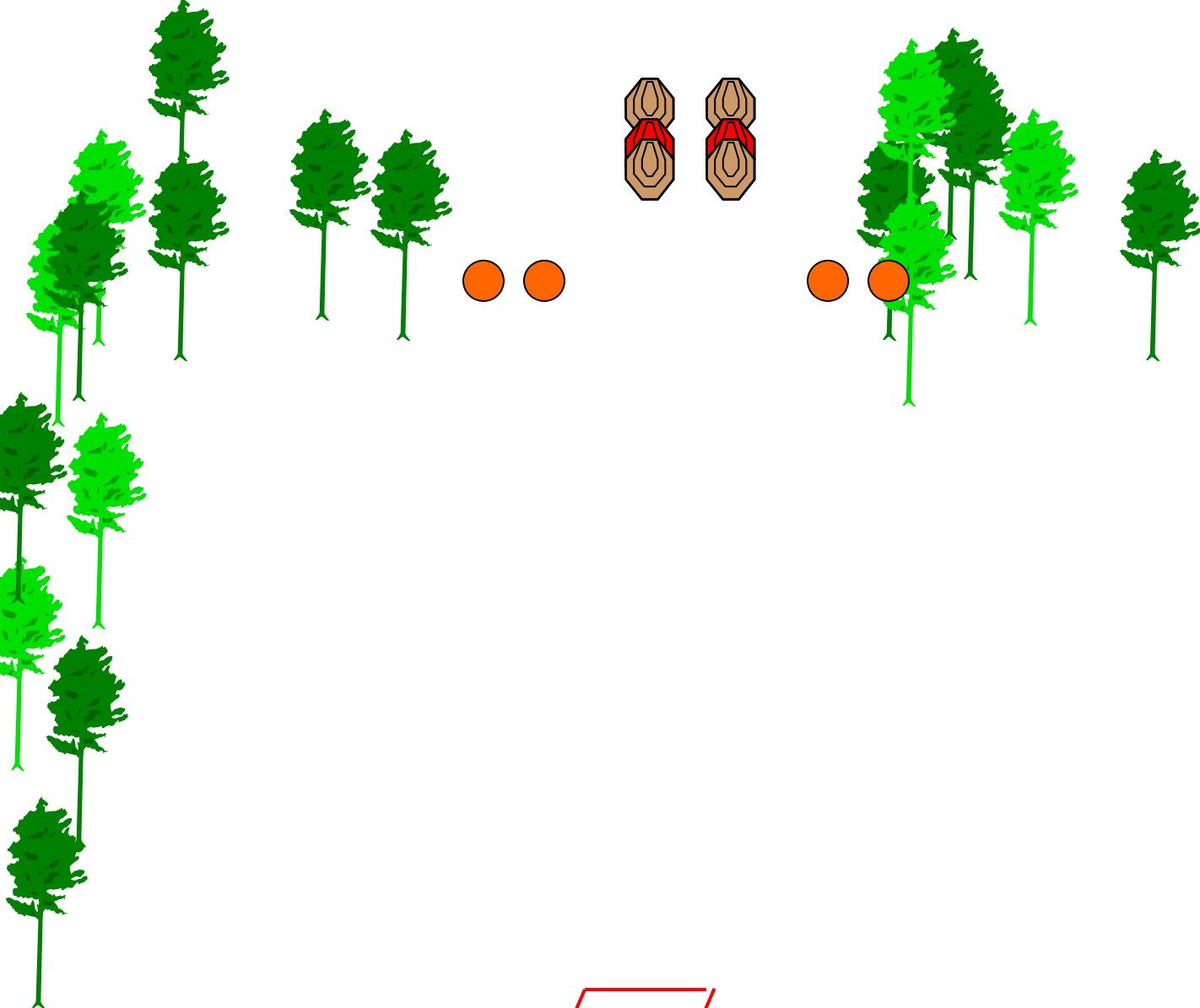
4. PUSKA PÁLYA

Pálya típusa	Közepes pálya
Célok:	10 IPSC target, 6 IPSC mini target, 8 no-shoot
Minimum lövésszám:	16
Maximális pontszám:	95
Értékelés:	A papírokon a legjobb találat lesz értékelve.
Start:	Hangjelzés
Kiinduló helyzet:	A lövő a kijelölt helyen áll, szemben a célokkal, sarka érinti a vonalat. A fegyver töltve, a cső üres, csípőnél.
Végrehajtás:	A sípszó elhangzása után a lövő tetszőleges sorrendben, szabad stílusban megtámadja a célokat a hibavonalakkal határolt területen belülről. A bobbert az ablaknyitás aktiválja. A bobberen elhelyezett értékelte lőlapok a bobber leállása után láthatóak maradnak, tehát nem eltűnő célok.
Biztonsági szögek:	Balra és jobbra 90°, fölfelé 45°



5. PUSKA PÁLYA

Pálya típusa:	Rövid pálya
Célok:	2 IPSC target, 3 no-shoot, 4 db törhető cél
Minimum lövésszám:	8
Maximum pontszám:	40
Értékelés:	A papírokon a két legjobb találat lesz értékelve, a törhető célokon min. 1 lövedéknyi sérülés.
Start:	Hangjelzés
Kiinduló helyzet:	A lövő az asztal mögött áll a hibavonalakkal határolt területen belül. A fegyver az asztalon töltve, biztosítva. A fegyver csőve a fő lőiránnyal megegyező irányba mutat.
Végrehajtás:	A sípszó elhangzása után a lövő tetszőleges sorrendben, szabad stílusban megtámadja a célokat a hibavonalakkal határolt területen belülről.
Biztonsági szögek:	Balra, jobbra és fölfelé 45°



6. PUSKA PÁLYA

Pálya típusa	Rövid pálya
Célok:	4 IPSC mini target, 4 törhető cél, 2 no-shoot
Minimum lövésszám:	8
Maximum pontszám:	40
Értékelés:	A papírokon a legjobb találat lesz értékelve, a törhető célon min. egy lövedéknyi sérülésnek kell lenni.
Start:	Hangjelzés
Kiinduló helyzet:	A lövő a kijelölt helyen áll relax helyzetben, szemben a célokkal. A fegyver töltve, készenléti helyzetben csípőnél.
Végrehajtás:	A sípszó elhangzása után a lövő tetszőleges sorrendben, szabad stílusban megtámadja a célokat a hibavonalakkal határolt területen belülről.
Biztonsági szögek:	Balra 90°, jobbra és fölfelé 45°