

# VERSENYKIÍRÁS

Eger Kupa I. 2013

Verseny rendezője: Egri PLE  
Match direktor: Bónusz György  
Verseny helye: Eger, Legányi Ferenc út 3. Városi Lőtér  
Verseny időpontja: 2013. április 06. szombat 10.00. óra

IPSC Eger Kupa divíziók: Standard, Produktion, Open, Revolver Standard, Classic (min. 5 fő)  
(Min. 5 fő induló esetén Senior, Super Senior, Lady)

Pályák száma: 6

Min.lövésszám: 111

Tervezett menetrend: 1. nap április 05 (péntek) 10.00. – 16.00. – bírók, segítők versenye (max. 15 fő)  
2. nap április 06 (szombat) 10.00. – 15.30. – verseny

Regisztráció: 08.00. – 10.00.

Eredmény hirdetés: 16.30.

**Indulási feltétel:** Regisztráció, érvényes sportorvosi igazolás, MDLSZ rajtengedély, fegyver jogszerű birtoklásának igazolása (fegyvertartási engedély, vagy szolgálati igazolvány. Érvényes rajtengedély, sportorvosi igazolás nélkül induló versenyző nem versenyezhet.)

**Előzetes nevezési határidő: 2013. április 03 (szerda) 24.00. óra**

Előnevezés:

Email: [bonuszka51@gmail.com](mailto:bonuszka51@gmail.com)

Telefonszám: +36 20 935-4579 /Bónusz György/

***Előzetes regisztrációt kérünk !***

Nevezési díj előre utalással : 4.000. Ft/fő

Helyszíni fizetéssel (regisztrációval): 5.000. Ft/fő

Helyszíni fizetéssel (regisztráció nélkül): 10.000. Ft/fő

Egri Polgári Lövészegylet Bankszámlaszám:

**11739009 – 20007494 – 00000000**

**Értékelés:** I.P.S.C. érvényben lévő szabálykönyve alapján.

**Versenybírók:** Rendező klub biztosítja

**Díjazás:** A divíziók I. helyezettjei kupa, oklevél, II-III. helyezettjei érem, oklevél, IV-VI. helyezettjei oklevél díjazásban részesülnek, kategóriák I. helyezettjei kupa és oklevél II-III. helyezettjei érem, oklevél, IV-V. helyezettjei oklevél díjazásban részesülnek (**minimum 5 fő induló esetén**).

**Megjegyzés:** Helyszíni nevezést a verseny napján csak 10.000. Ft. nevezési díj megfizetése esetén áll módunkban elfogadni, regisztráció pontban 10.00. óráig!

**Egyéb:** A versenyeken zajártalom védő és lövészszemüveg használata kötelező!

Értékelés az IPSC érvényben lévő szabálykönyve alap

Óvási díj 10.000. Ft, a vitatott esemény bekövetkezésétől számított 1 órán belül.

Étkezést a rendezők az előzetes regisztráció alapján biztosítanak /egytálétel/.

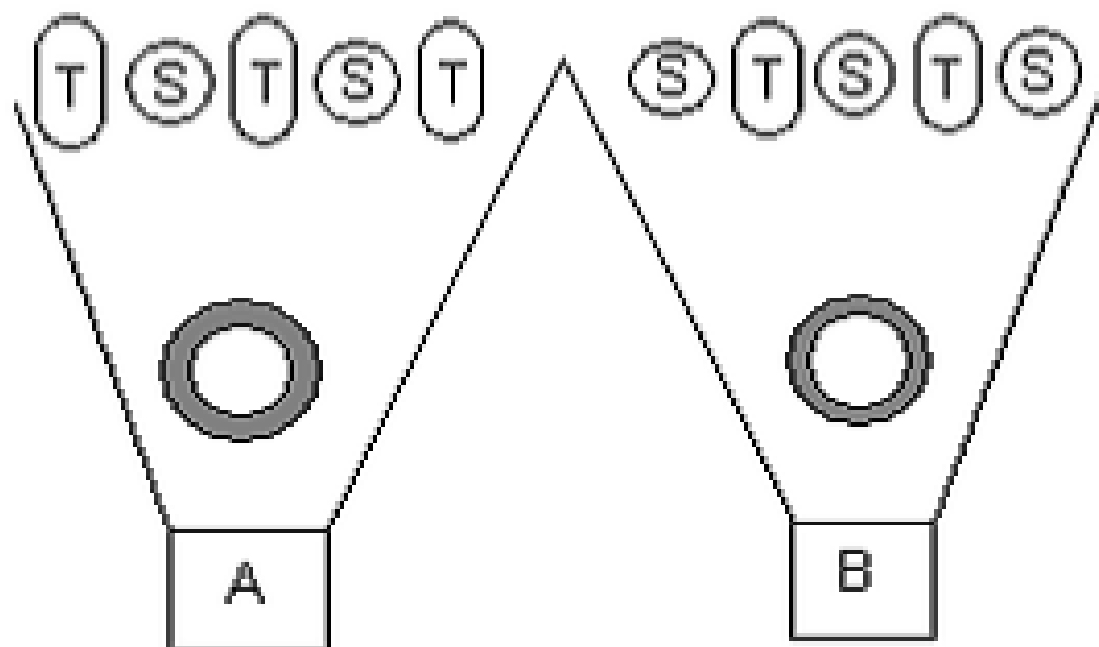
**További információ:** [www.mdlsz.sport.hu](http://www.mdlsz.sport.hu) , oldalon.

Eger, 2013. február 22.

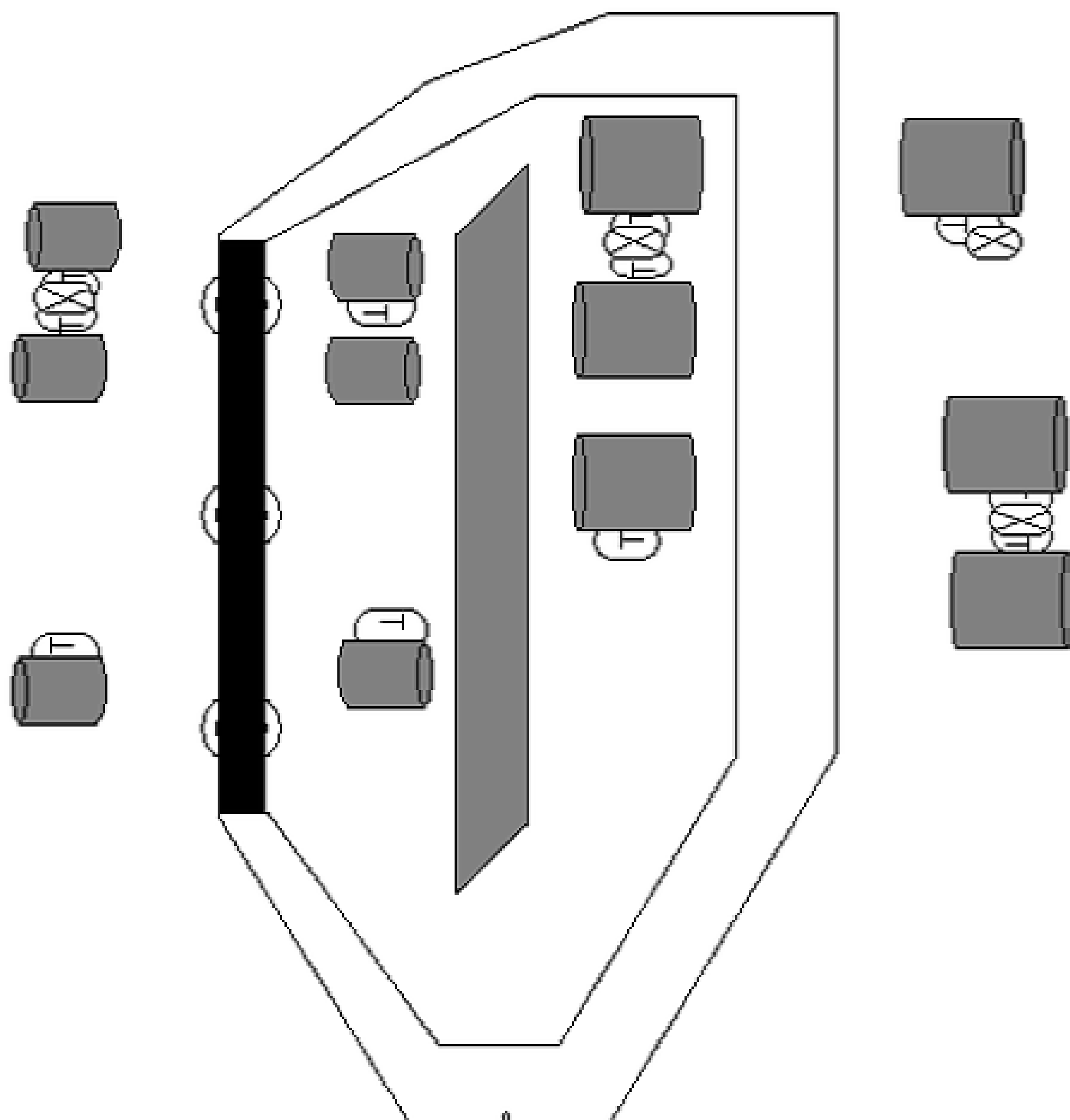
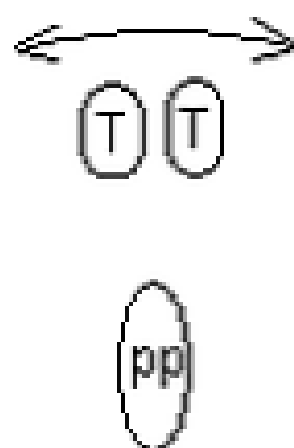
*Bónusz György*

## 1-es pálya.

- Értékelés: Comstock, rövidpálya
- Célok: 5 klasszikus target, 5 steel
- Minimum lövés: 10
- Elérhető pont: 50
- Start pozíció: A lövő áll az "A", vagy "B" helyen, kezek test mellett lazán  
A fegyver készenléti készenléti helyzete, tokban
- Start/stop: Hangjelzés / utolsó lövés
- Büntetés: Az érvényes IPSC szabály szerint
- Végrehajtás: A lövő jelre az előtte levő gumin keresztül, szabad stílusban megtámadja az előtte levő célcsoportot, majd átlép a másik helyre és innen is megtámadja a gumin keresztül, az onnan látható célokat minimum 1-1 lövéssel.
- Megjegyzés: Lövést leadni, csak a gumi nyílás keresztül lehet. Ellenkező esetben lövésenként eljárási hiba a büntetés. Biztonsági szög, jelölve, illetve a golyófogó közepe.

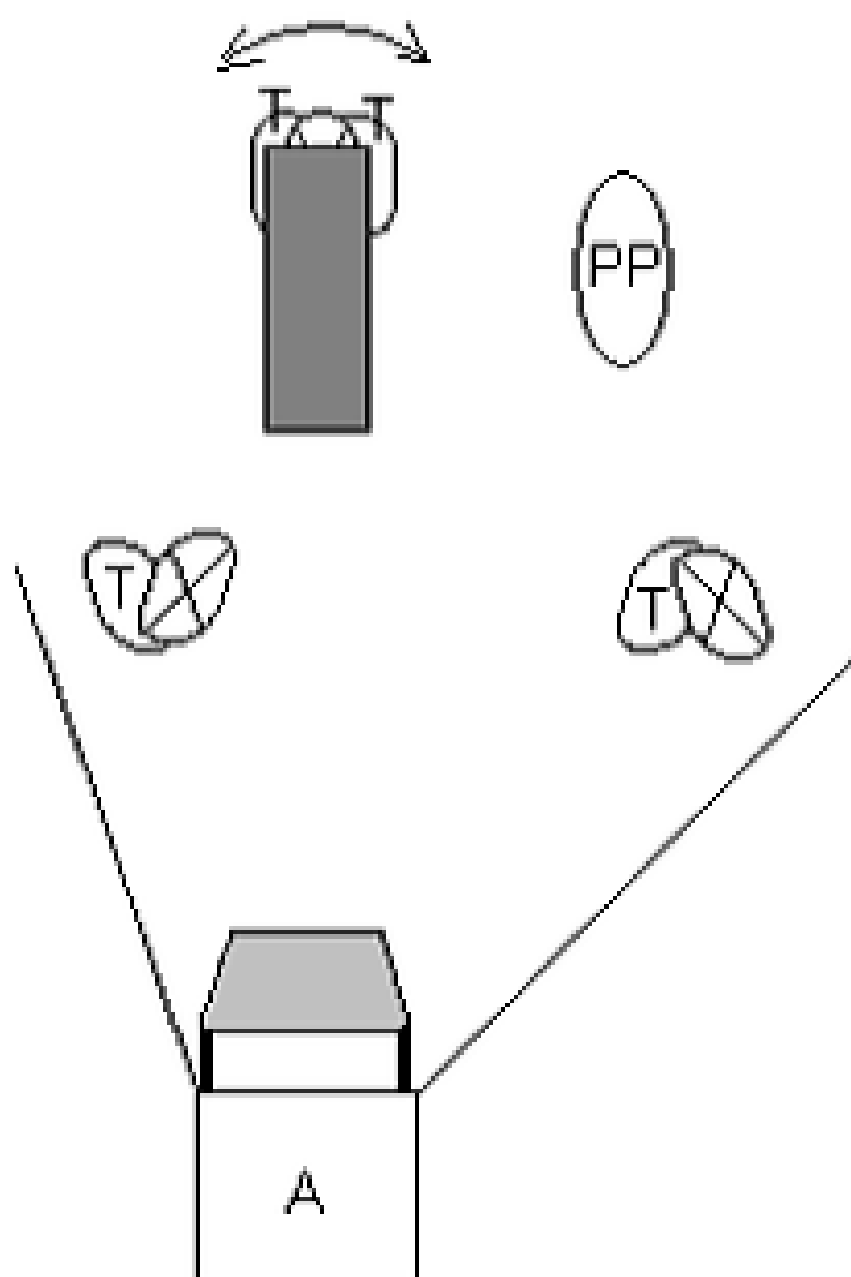


- Értékelés: Comstoc, hosszú pálya
- Célok: 13 klasszikus target, 1 bobber, 1 PP, 4 NS
- Minimum lövés: 27
- Elérhető pont: 135
- Start pozíció: A lövő áll az "A" helyen kezek a test mellett lazán, fegyver készenléti helyzetben, tokban
- Start /stop: Hangjelzés, utolsó lövés
- Büntetés: Az érvényes IPSC szabály szerint
- Végrehajtás: A lövő "A" helyen áll, sarkak a jelnél. Jelre szabad stílusban leküzdő a pályát, a jelölt területen elül mozogva. Csak a pallón haladva adhat le a célokra lövést. Ha lelép arról, akkor lövést nem adhat le, mert az lövésenként eljárási hibával lesz terhelve. Visszalép és úgy folytatja a pályát. Biztonsági szög 90-90° illetve golyófogó közepe. A bobbert a PP ledöntése hozza működésbe.



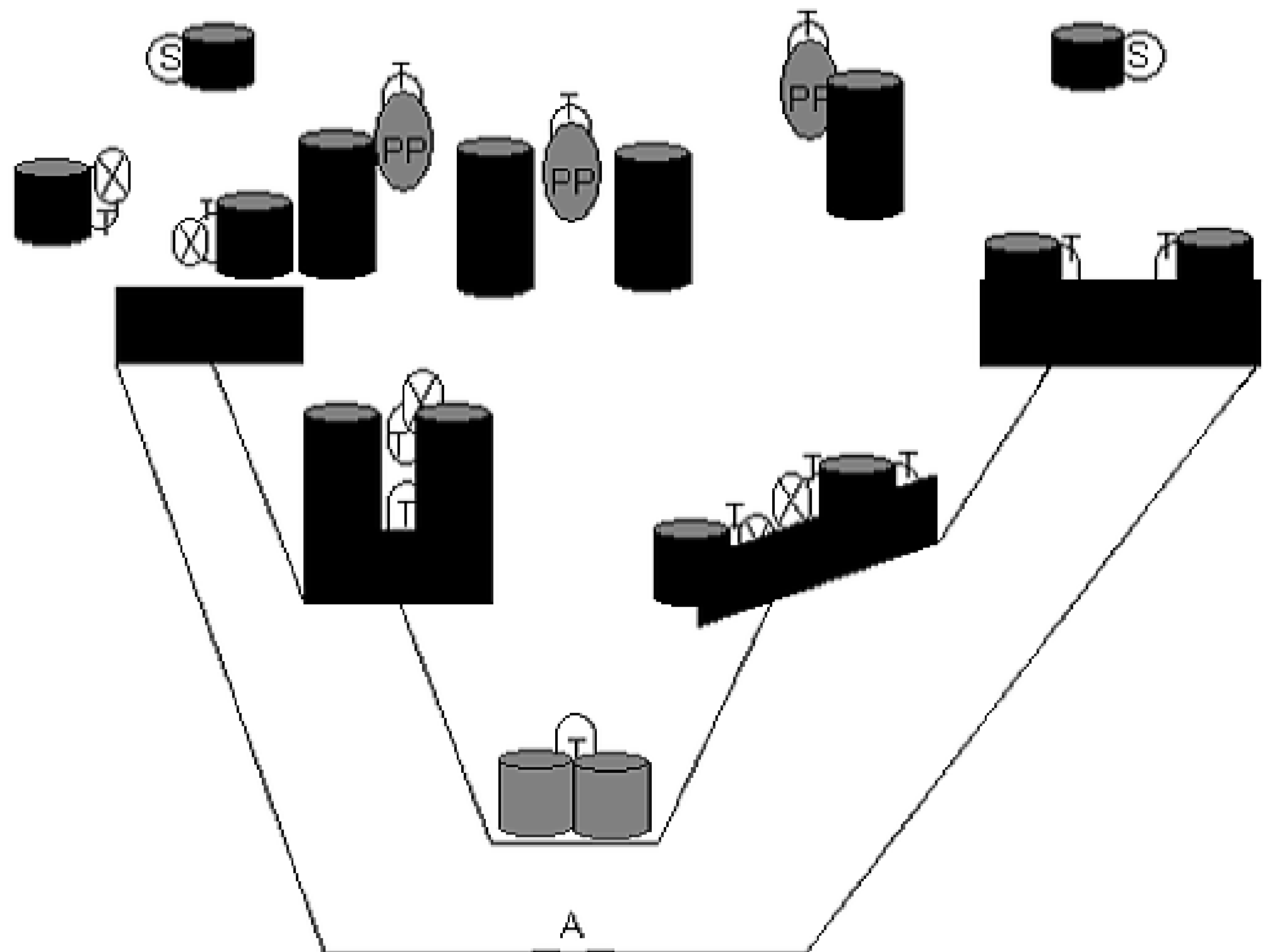
### 3 -as pálya.

Értékelés:	Comstock, rövid pálya
Célok:	4 klasszikus target, 2 NS, 1 bobber, 1 PP
Minimum lövés:	9
Elérhető pont	45
Start pozíció:	A lövő "A" ban áll. A fegyver üresen és az első használni kívánt tár töltve, az asztalon. Kezek fejtetőn, ujjak össze kulcsolva
Start/stop:	Hangjelzés, utolsó lövés
Büntetés:	Az érvényes IPSC szabály szerint
Végrehajtás:	A lövő jelre, felveszi a fegyverét, tárat, azt tölti, majd a jelölt területen belülről, szabad stílusban leküzdí a célokat. Biztonsági szög jobbra és balra jelölve, illetve golyófogó közepe. A fedezék átlöhető



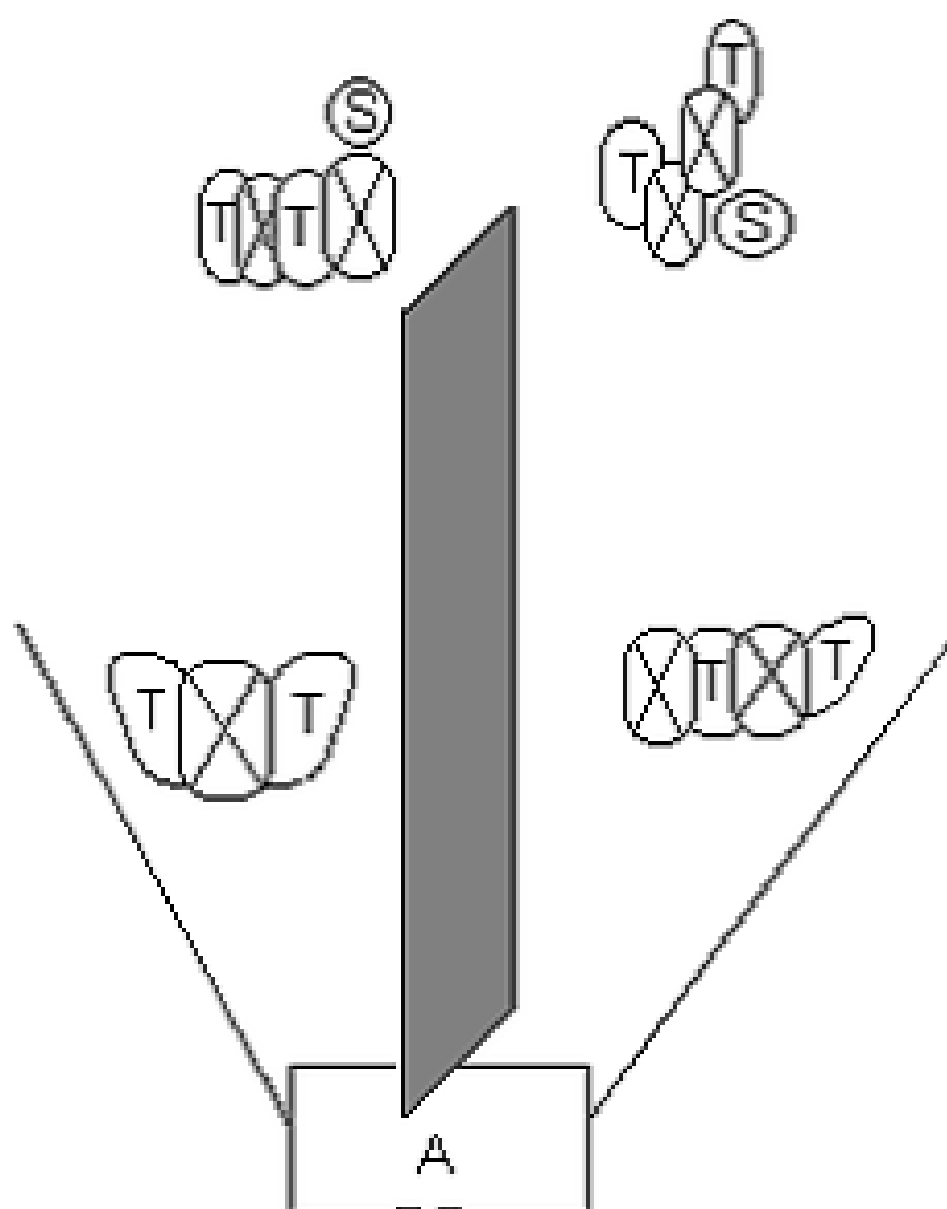
## 4 -es pálya

- Értékelés: Comstock, hosszú pálya
- Célok: 13 klasszikus target, 5 NS, 2 steel, 3 PP
- Minimum lövés: 31
- Elérhető pont: 155
- Start pozíció: A lövő "A" helyen áll, sarkai a jelölést érintik. Fegyvere töltve, tokban
- Start/stop: Hangjelzés / utolsó lövés
- Büntetés: Az érvényes IPSC szabály szerint
- Végrehajtás: A lövő jelre a jelöl területen belül mozogva, szabad stílusban leküzdö a célokat. Biztonsági szög  $90-90^{\circ}$ , illetve a golyófogó közepe.



## 5 - űs pálya.

- Értékelés:** Comstock, közepes pálya
- Célok:** 8 klasszikus target, 2 steel. 7 NS
- Minimum lövés:** 18
- Elérhető pont:** 90
- Start pozíció:** A lövő az "A" helyen áll. Sarok jelnél, kezek test mellett lazán  
A fegyver készenléti helyzetben, tokban
- Start/stop:** Hangjelzés / utolsó lövés
- Büntetés:** Az érvényes IPSC szabály szerint
- Végrehajtás:** A lövő startjelre, tetszőleges sorrendben, szabadstílusban a jelölt területen belül mozogva, megtámadja a célokat.  
Biztonsági szög a fő löőirányhoz képest, jobbra-balra jelölve előre a golyófogó közepe



## 6-os pálya.

- Értékelés: Comstock, közepes pálya
- Célok: 8 klasszikus target, 4 NS
- Minimum lövés: 16
- Elérhető pont: 80
- Start pozíció: A lövő "A" helyen ül. Fegyvere üresen az asztalon, az első használni kívánt tár az asztalon. Kezek a térden.
- Start/stop: Hangjelzés / utolsó lövés
- Büntetés: Az érvényes IPSC szabály szerint
- Végrehajtás: A lövő jelre, a fegyverét tölti és a jelölt területen belül mozogva, szabad stílusban leküzdözi a célokat.
- Megjegyzés: A fedezés átlőhetetlen. Biztonsági szög jobbra és balra jelölve illetve a golyófogó közepe.

